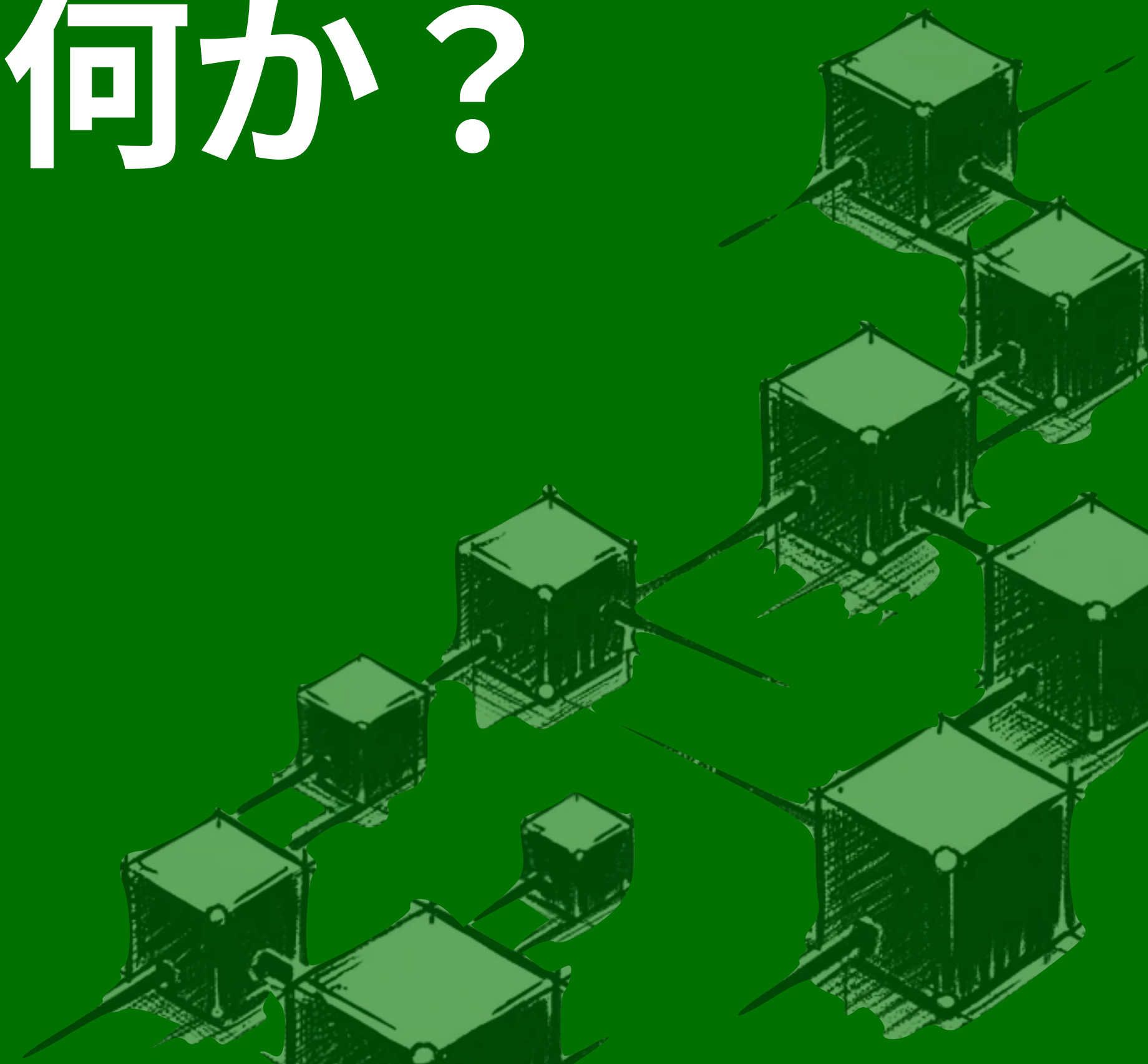


# ブロックチェーンとは何か？

What's blockchain tech? (about 30 min)

2024.3.19 Shinji Akematsu (PolarTech.inc)



# 自己紹介

## Self Introduction

- 明松 真司 (あけまつ しんじ)
- 釧路高専情報工学科 → 東北大学理学部数学科
- 宮城県情報サービス産業協会 講師
- 滋慶学園COMグループ 名誉教育顧問
- 東京、大阪、名古屋、仙台等、全国でAI入門研修
- 高専のための学習塾「ナレッジスター」 創業者
- 【著書】
  - 「線形空間論入門」(プレアデス出版)
  - 「徹底攻略ディープラーニングG検定問題集第2版」(インプレス)
  - 「Pythonで超らくらくに数学をこなす本」(オーム社)
  - 「1週間でLaTeXの基礎が学べる本」(インプレス)



「インターネットネット NFT!!!  
以来の大発明!!!」

仮想通貨!!! 非中央  
集権!!!

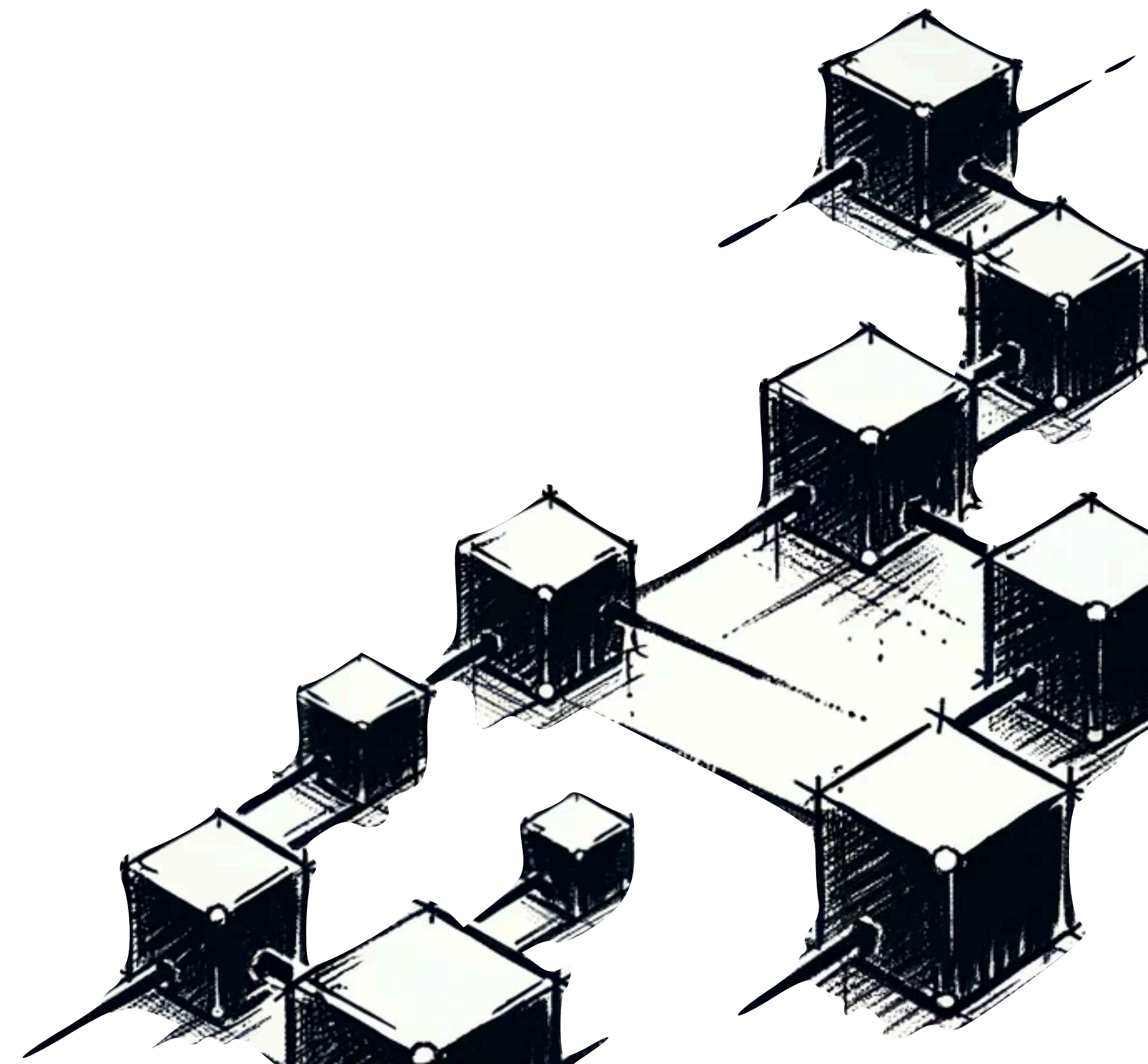
億万長者!!!

Web3.0!!!

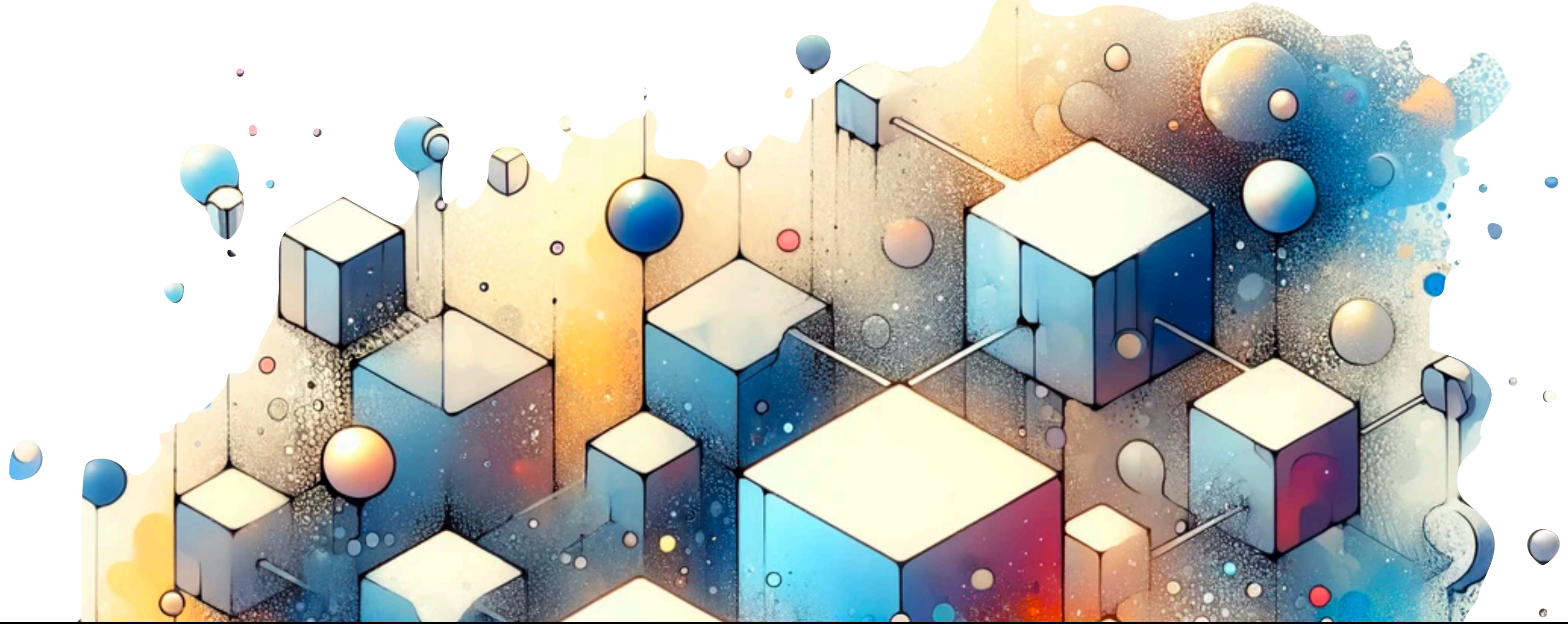


**残念ながら、思われがちなこと**

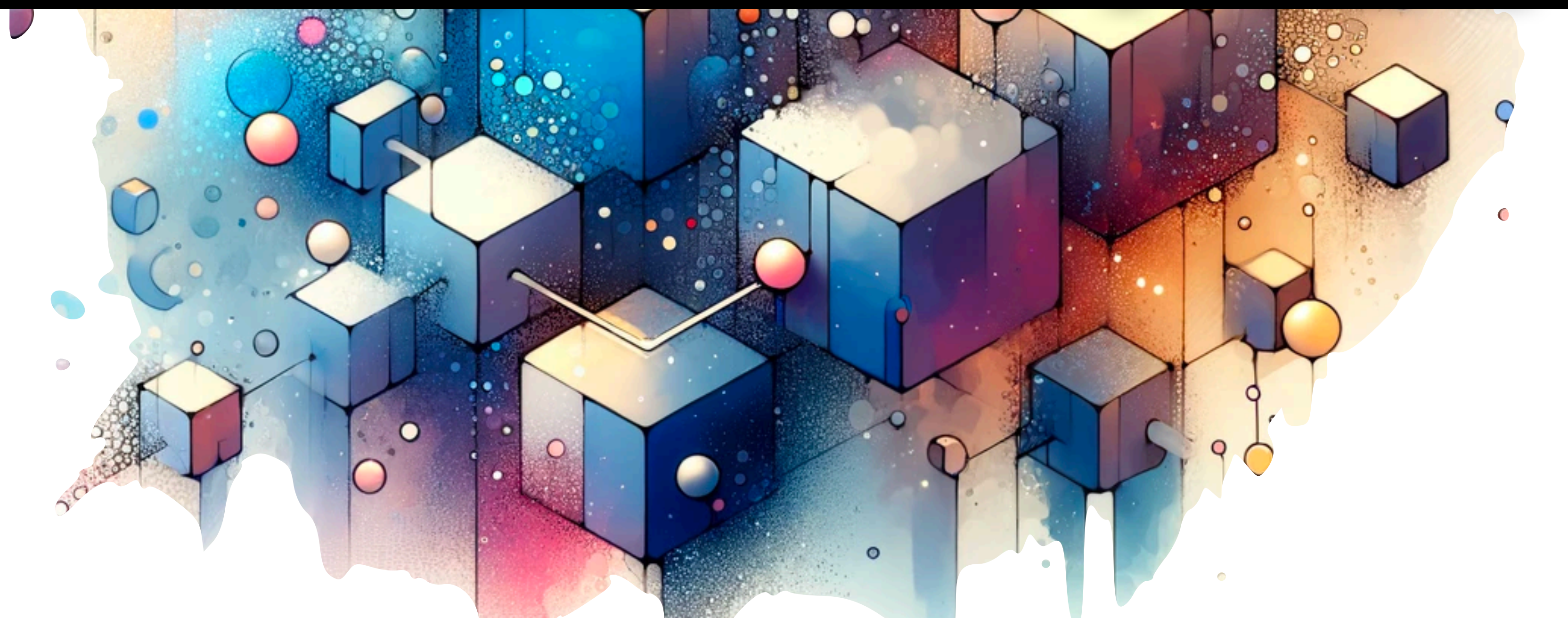
- **怪しいのではないか。**
- **意識高い系なのではないか。**
- **詐欺的なのではないか。**







**「可能性のかたまり」な技術**





新しいお金の形。

# ブロックチェーンのはじまり

## beginning of blockchain.

- ブロックチェーンが初めて提唱されたのは、**ビットコイン**を実現するための仕組みとして（Satoshi Nakamoto 『Bitcoin: A Peer-to-Peer Electronic Cash System』）。
- 現代は、ビットコインだけではなく、様々な分野にブロックチェーンが応用されている。
- その仕組みの見事さのあまり、**インターネット以来の大発明**と呼ばれる（...こともある）。

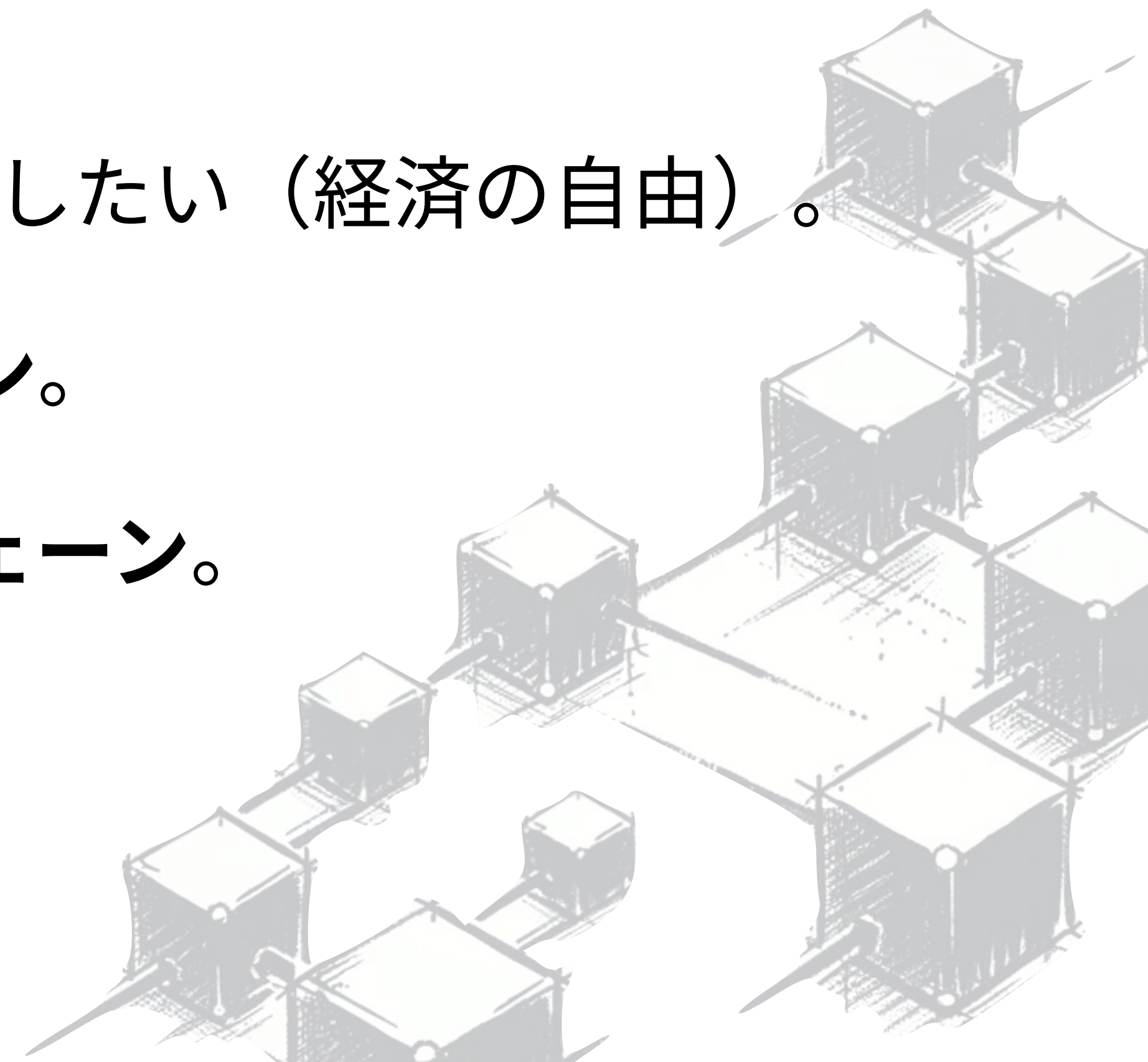




# リベタリアニズム

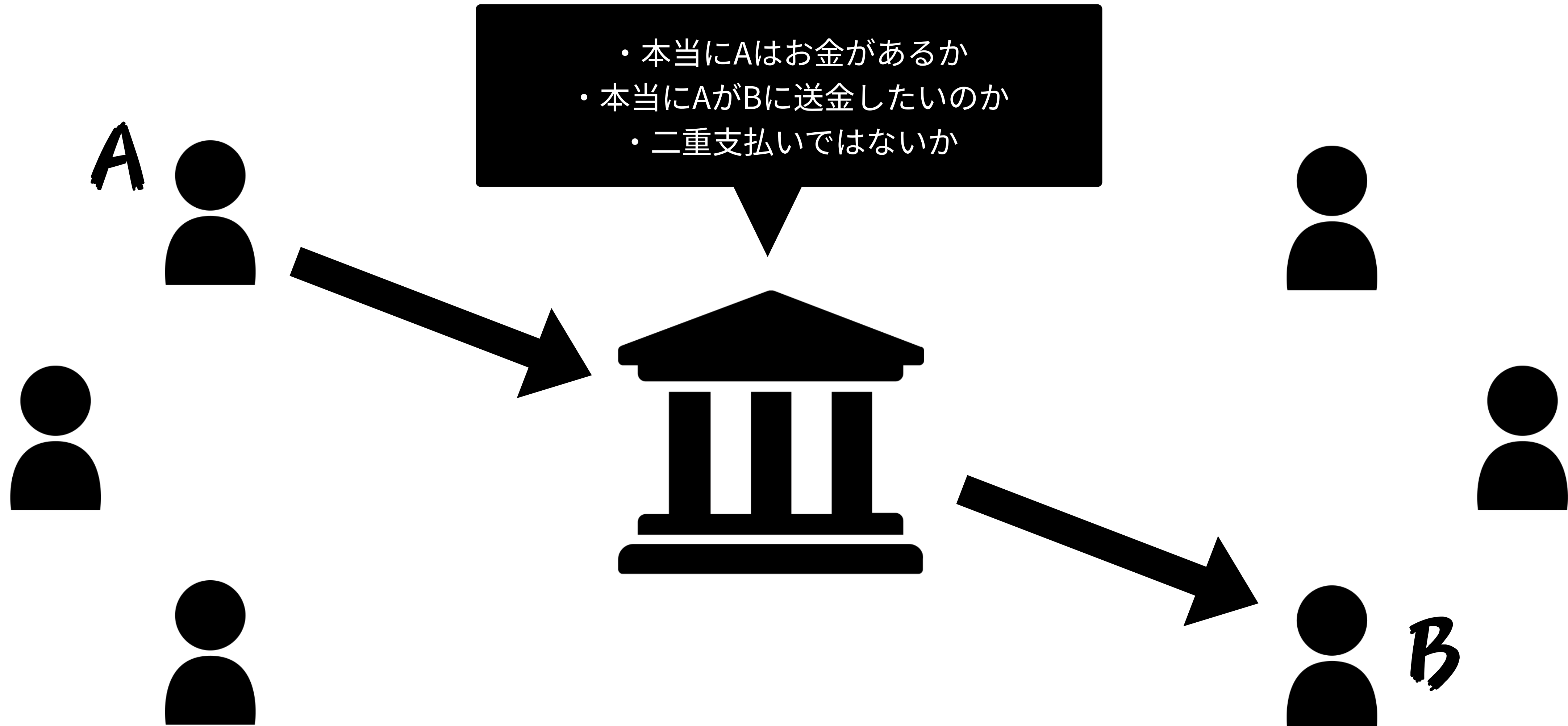
## libertarianism

- 根本には **リベタリアニズム**（個人・経済の自由を重視する自由主義のひとつの形）という自由思想。
- **誰にも管理されない、みんなが平等なお金を実現したい**（経済の自由）。
- それを実現した画期的な新しい通貨が**ビットコイン**。
- ビットコインが運用されるシステムが**ブロックチェーン**。



# 従来のお金

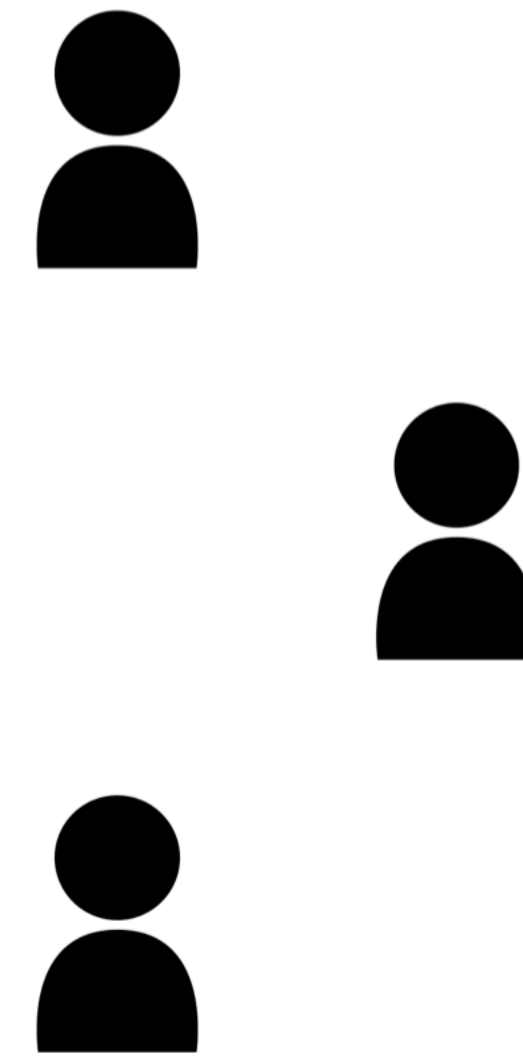
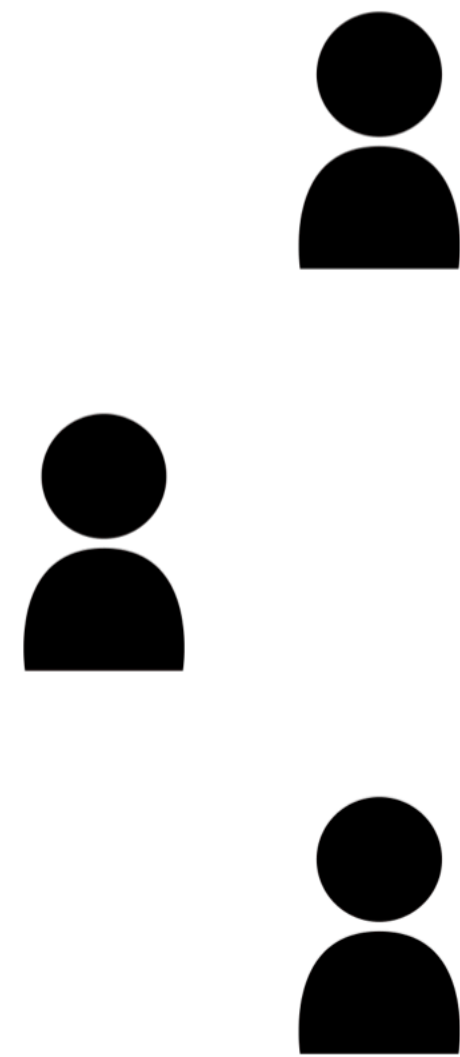
## traditional money system



# 従来のお金

## traditional money system

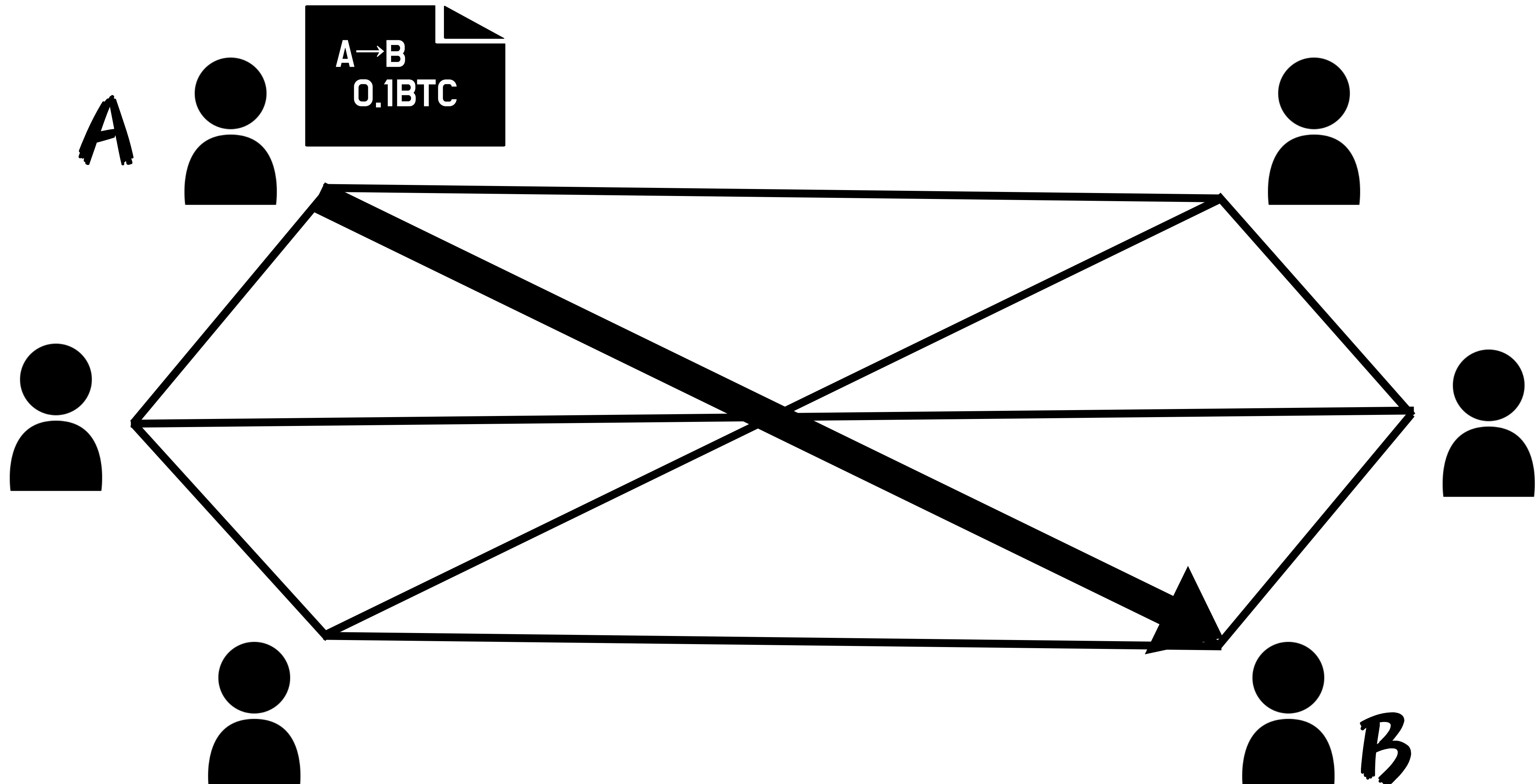
- 従来のお金は**中央集権的**。





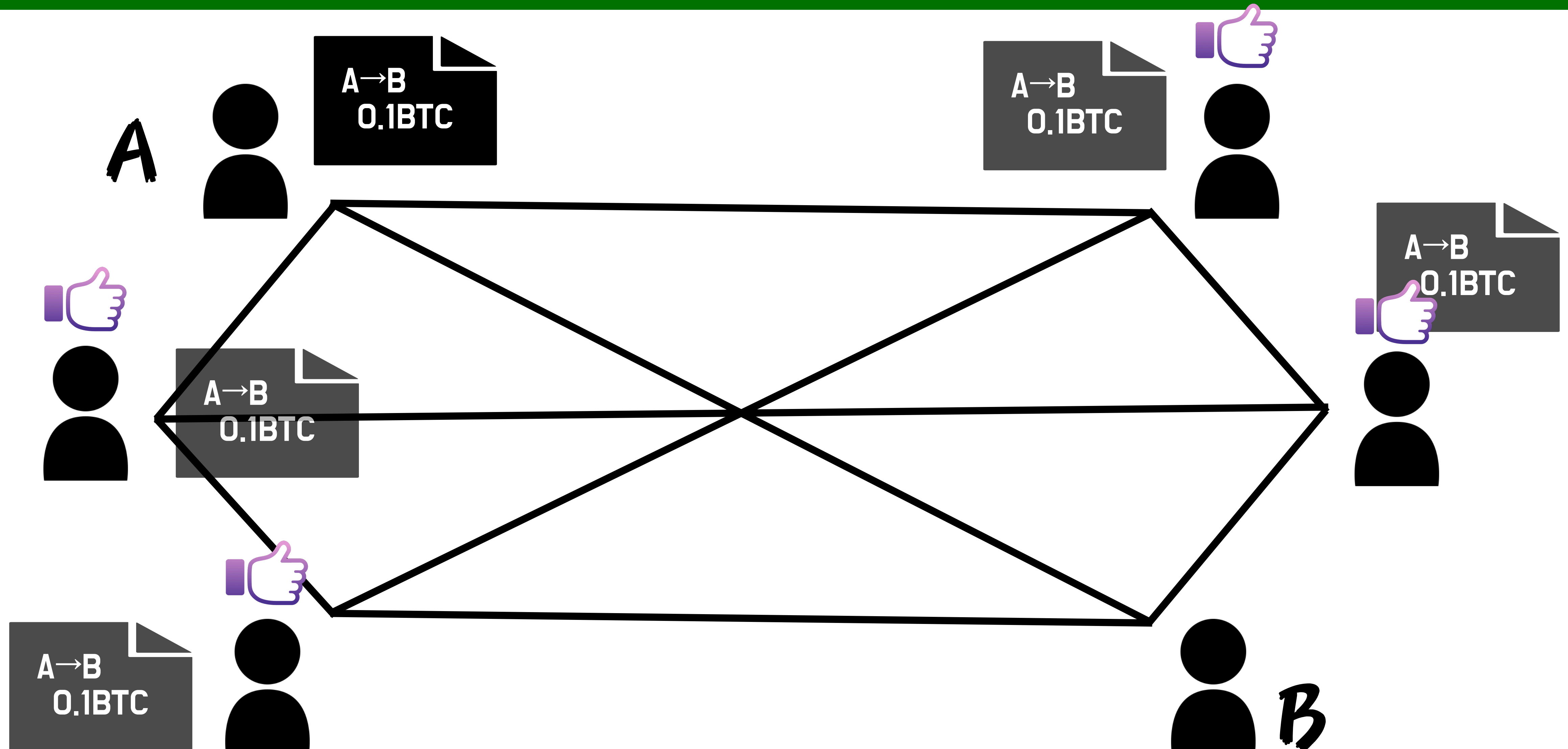
# ビットコイン

## Bitcoins system



# ビットコイン

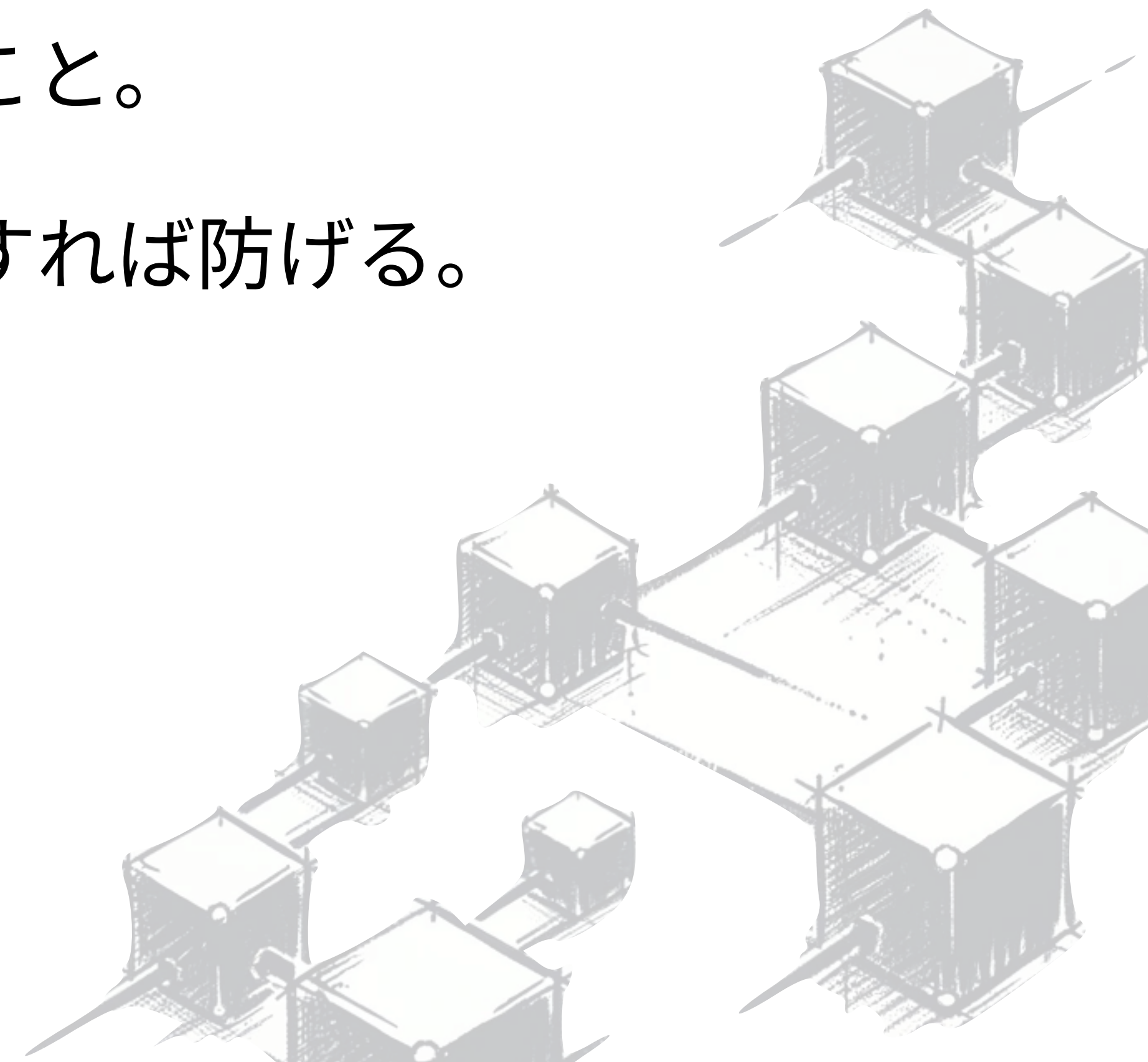
## Bitcoins system



# 二重支払い問題

## double spending problem

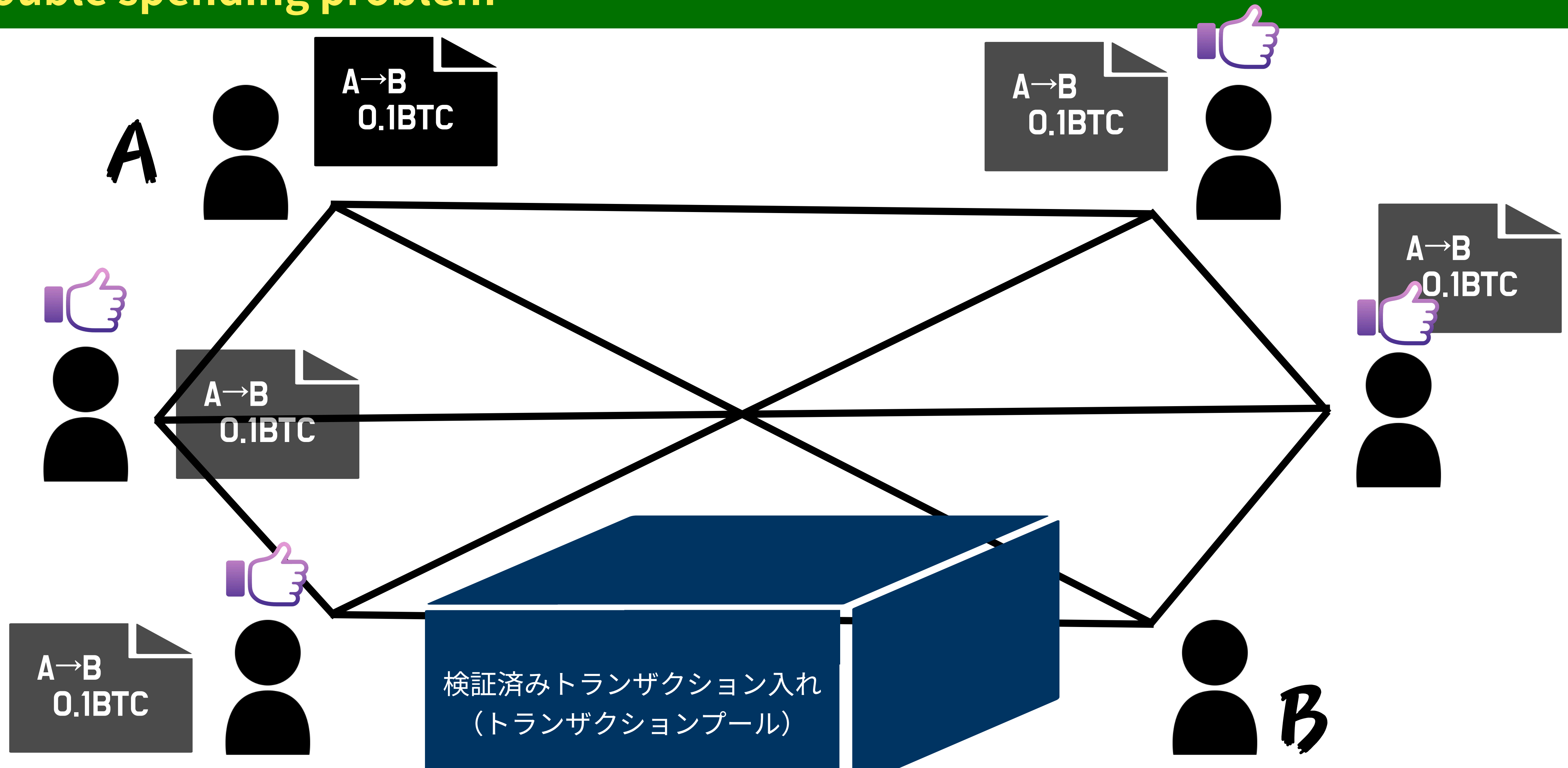
- ビットコイン以前の仮想通貨で最も問題だったのが**二重支払い問題**
- 二重支払いとは、同じお金を複数回使ってしまうこと。
- 中央集権型であれば、中央機関が取引履歴を管理すれば防げる。
- 仮想通貨ではこれが難しかった
- **ビットコインでは、これが防がれている！**





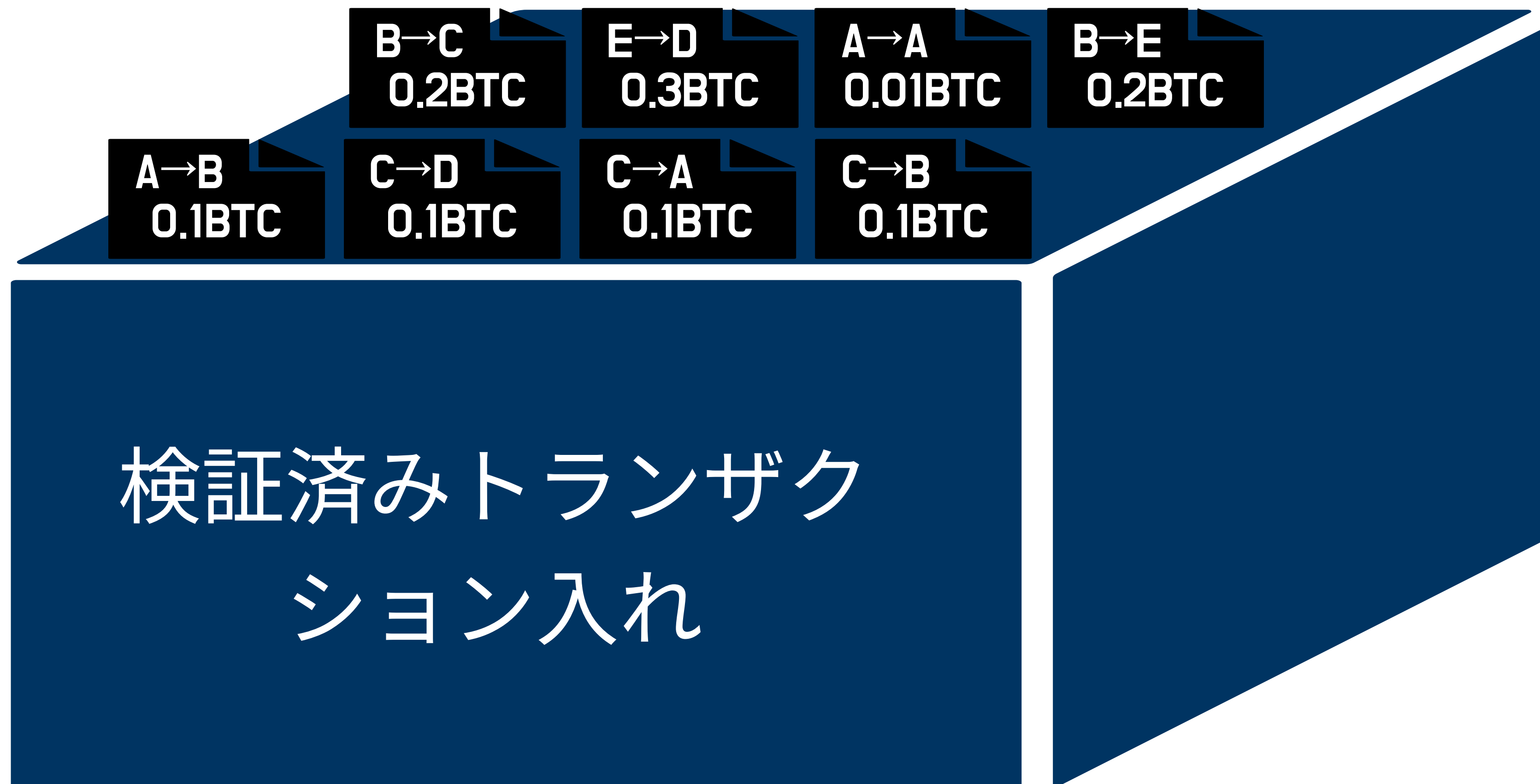
# 二重支払い問題

## double spending problem



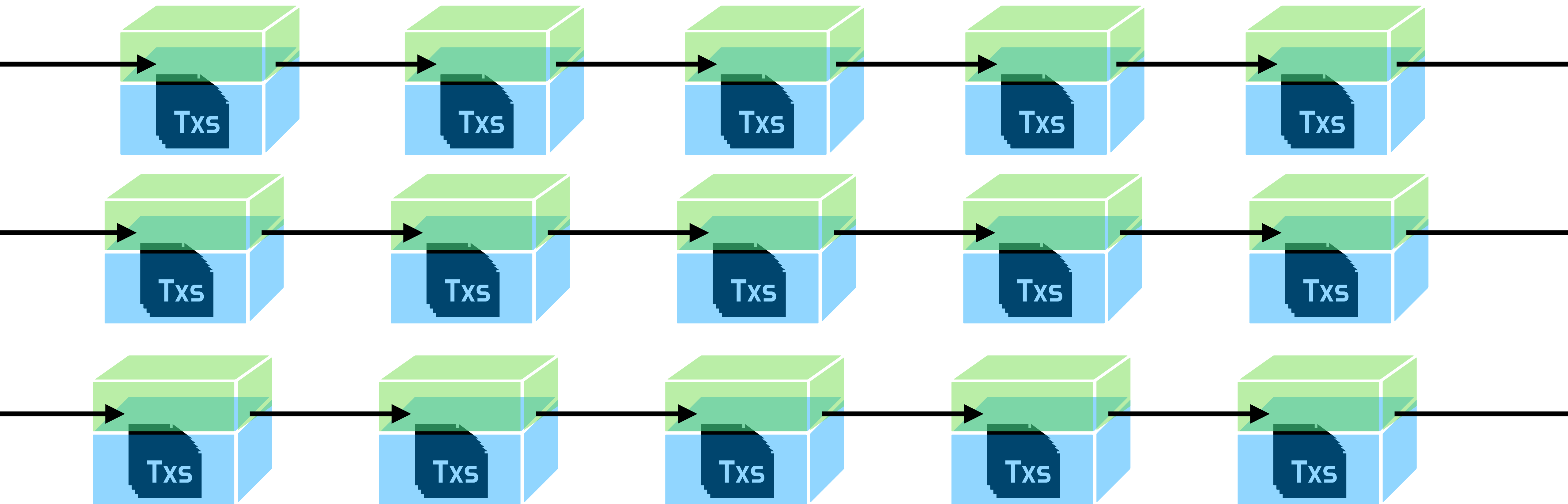
# 二重支払い問題

## double spending problem



# 二重支払い問題

## double spending problem



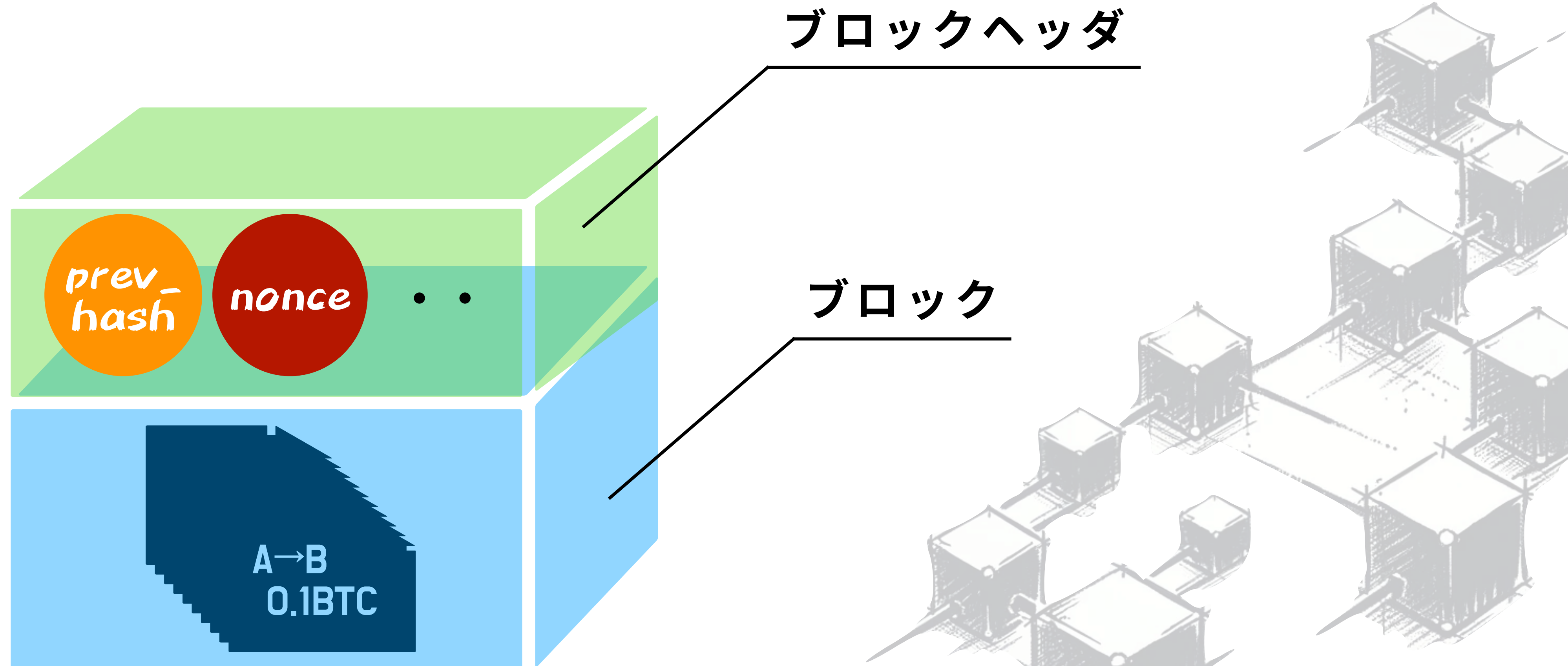
ブロックチェーン (事実上改ざんができない)



# ブロックとブロックヘッダ

## Block and block header

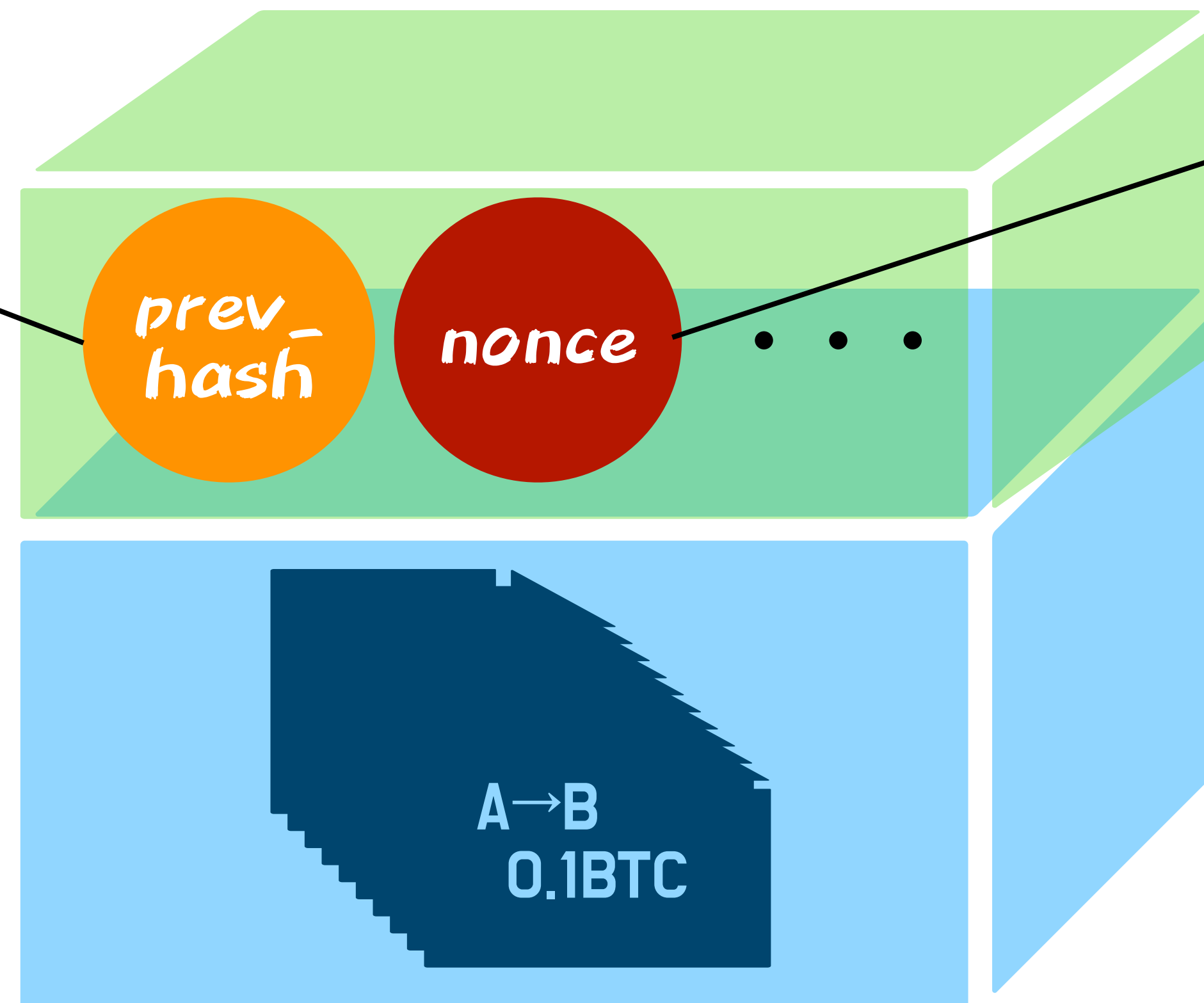
- **ブロック**はトランザクションの集まり。**ブロックヘッダ**には様々な情報が入っている。



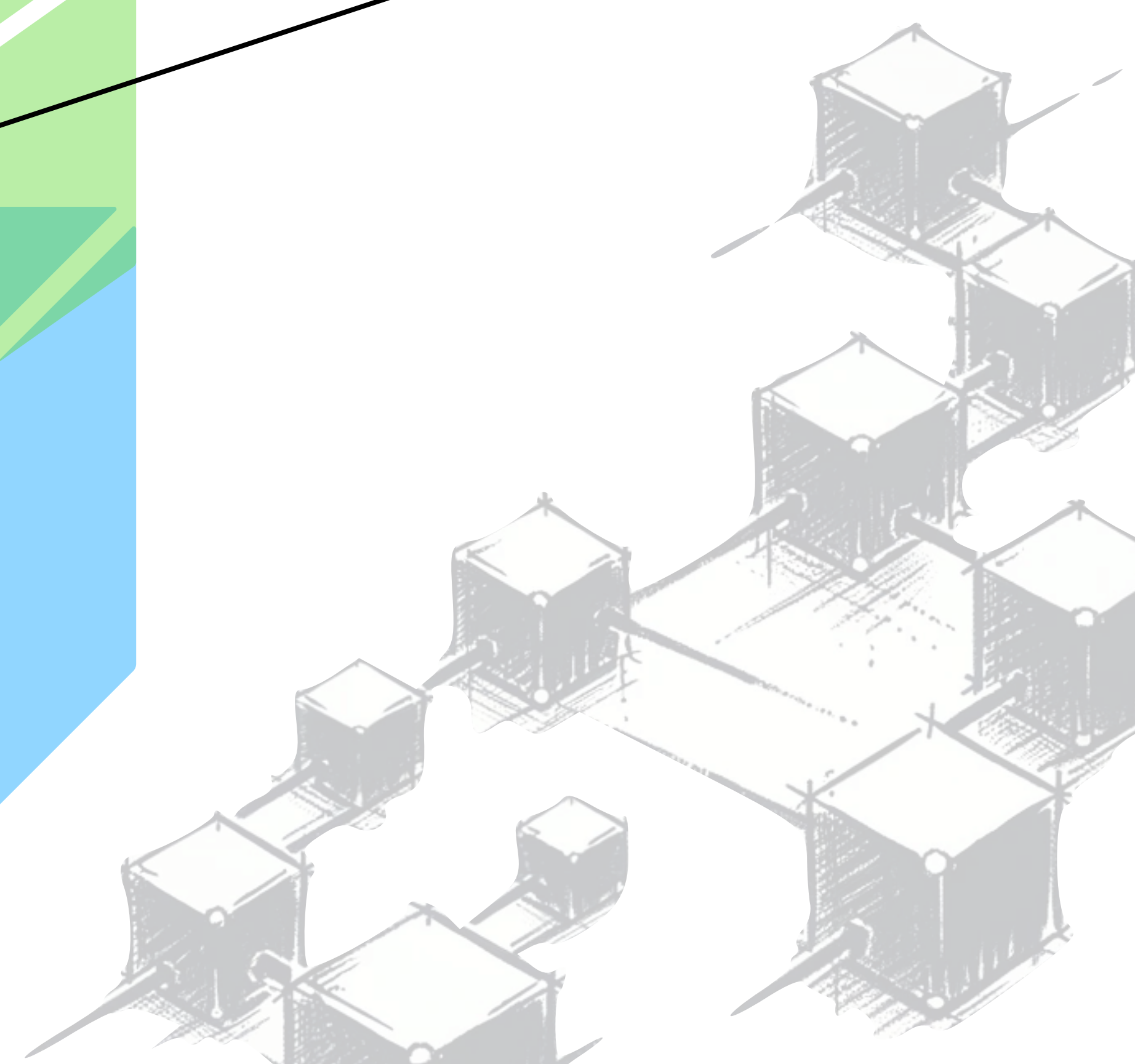
# ブロックヘッダの構造

## Structure of block header

前のブロックの  
ハッシュ値



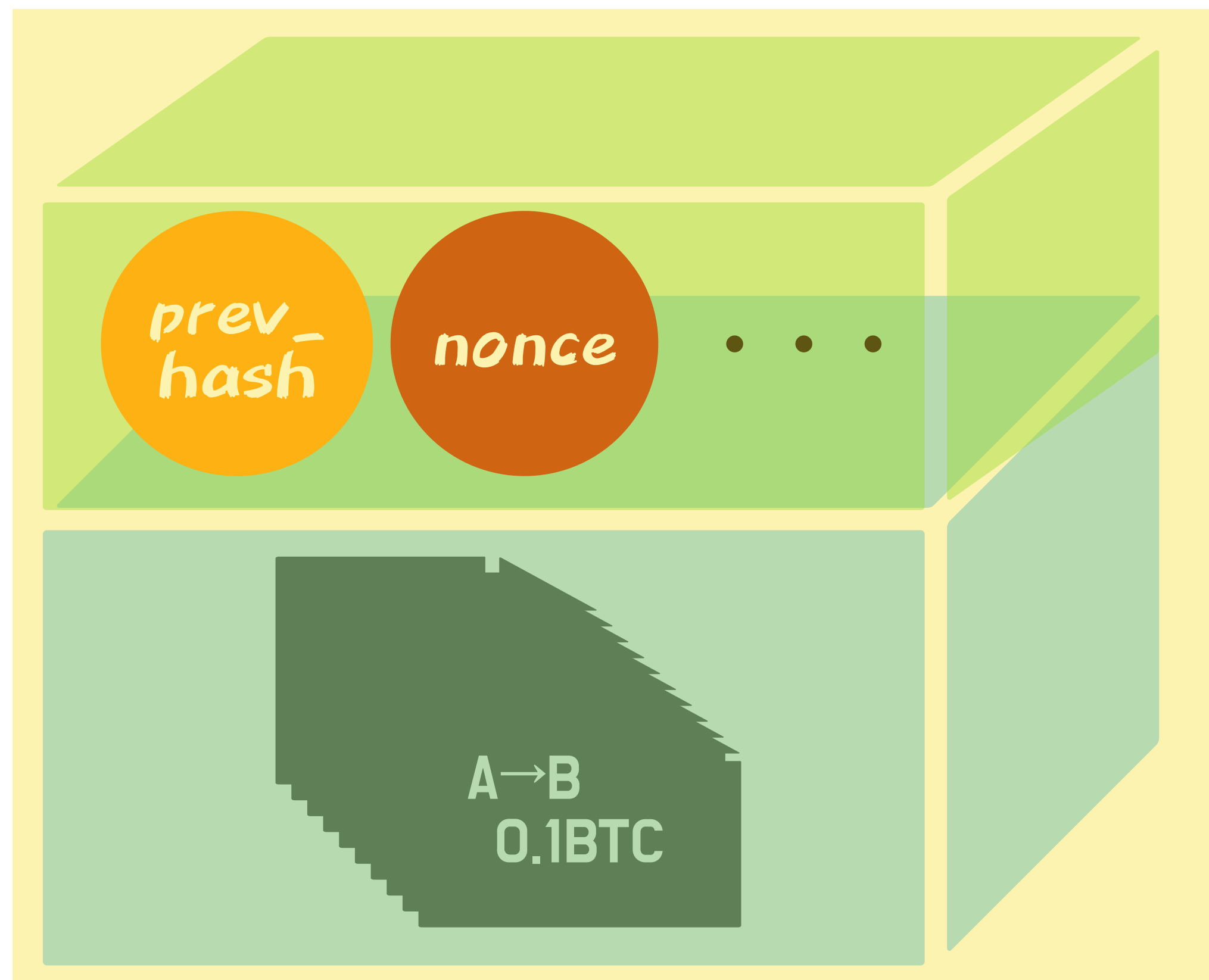
無意味な数



# ブロック条件

## Block condition

- 以下の条件を満たさないと、ブロックはブロックとして認められない。



ハッシュ化



```
9c6d73d245a26fcb2
788435f7017e84f80
5352c9c720181ddc6
2061d5ae84b6a
```

< difficulty

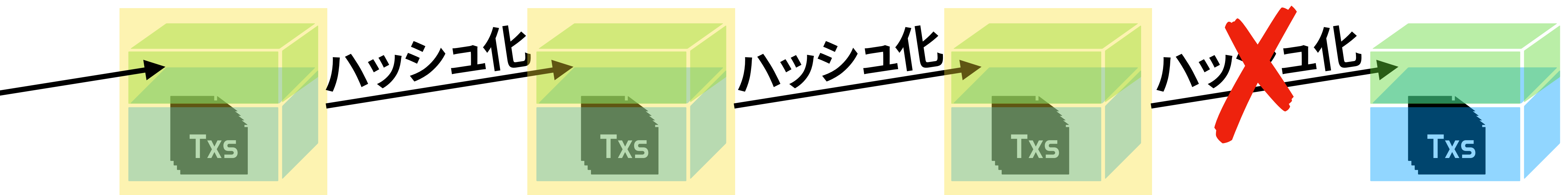
e.g.

```
0x000000FFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFF
FFFFFFFFFFFFFFFFF
```

# 注意

## important notice

- ブロック条件を満たしていなければ、チェーン更新（マイニング成功）できない。



### 【マイニングに必要な手順】

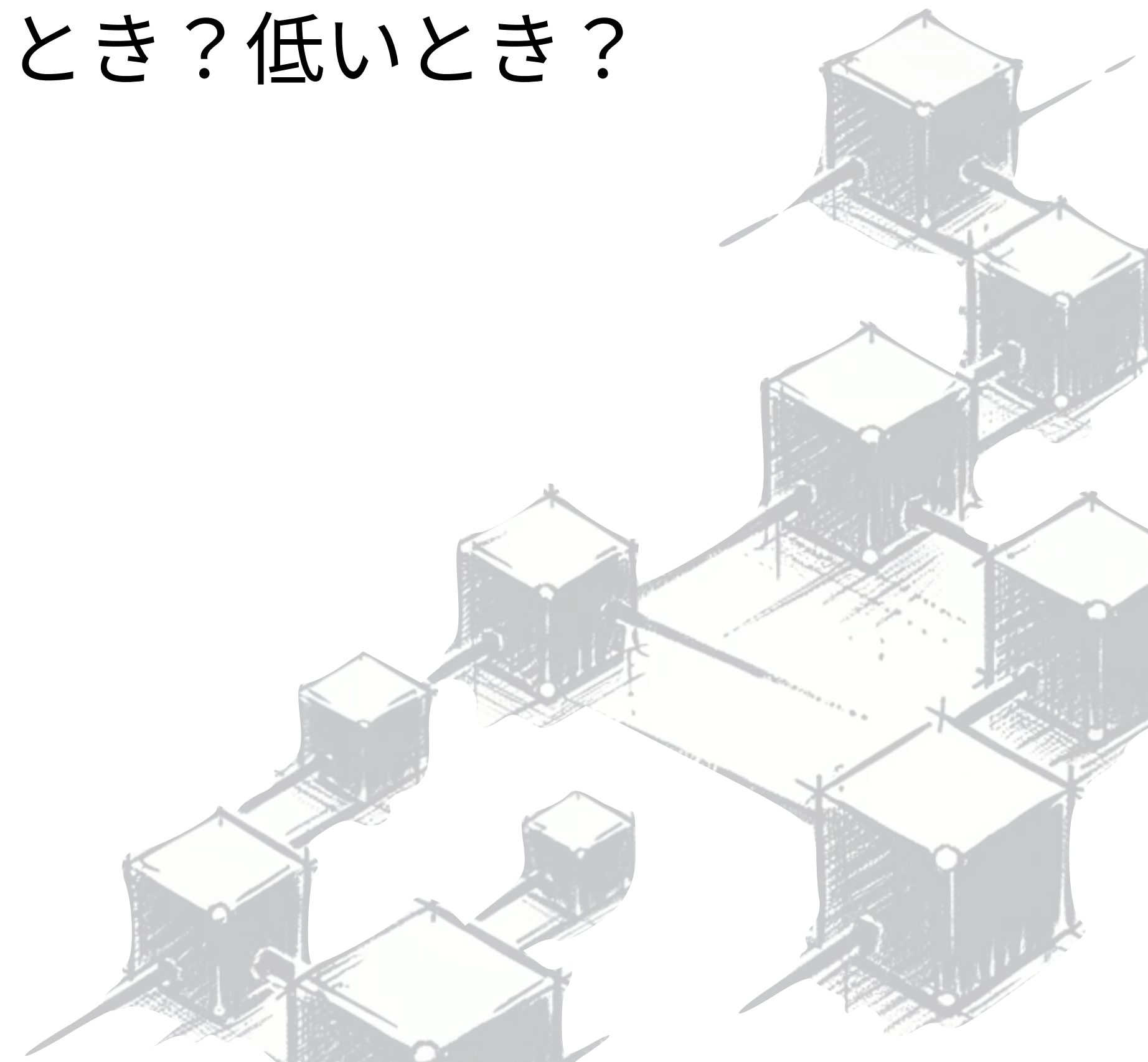
- トランザクションを集める (簡単)
- ブロック条件を満たさせる (これが難)



# difficultyの調整

## tuning of difficulty

- difficultyは約**10分**に1回ブロックが繋がるように自動調整される。
- **【演習】** マイニングが難しいのは、difficultyが高いとき？低いとき？
- **【演習】** 最新のdifficultyを調べてみよう。



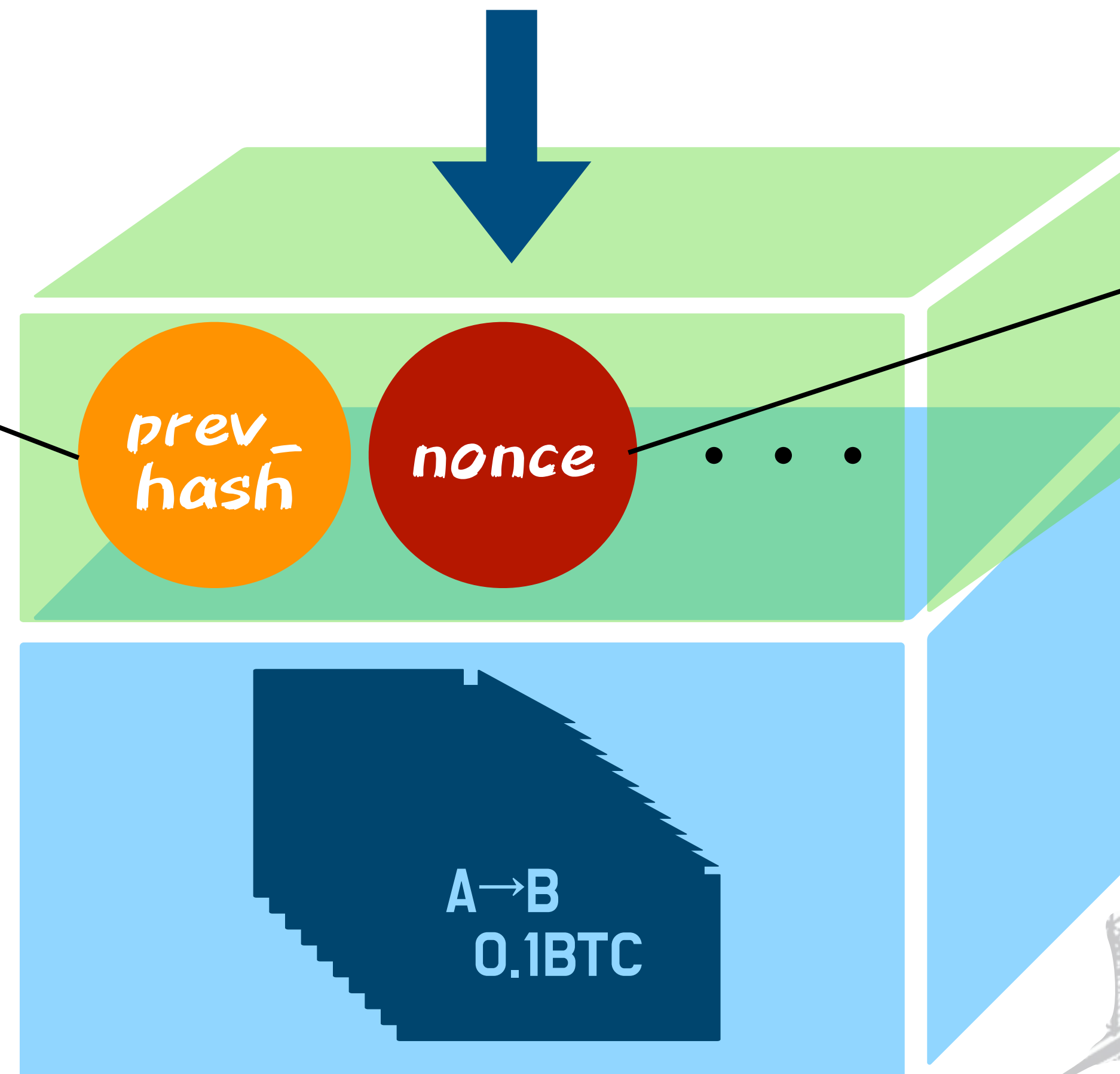


# ブロック条件を満たさせるには

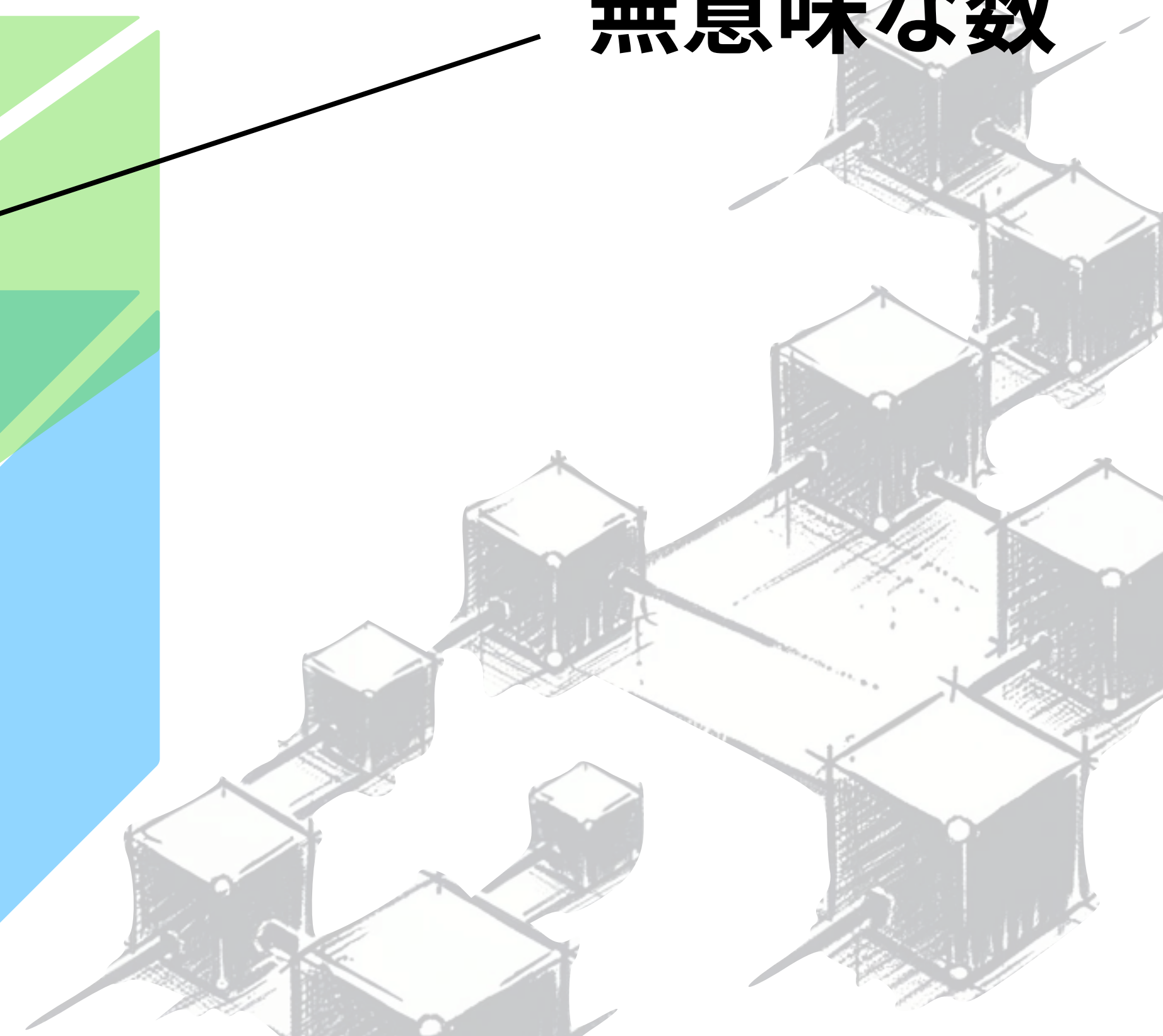
how to meet the block condition

ハッシュを変えるためにはnonceを変える！

前のブロックの  
ハッシュ値

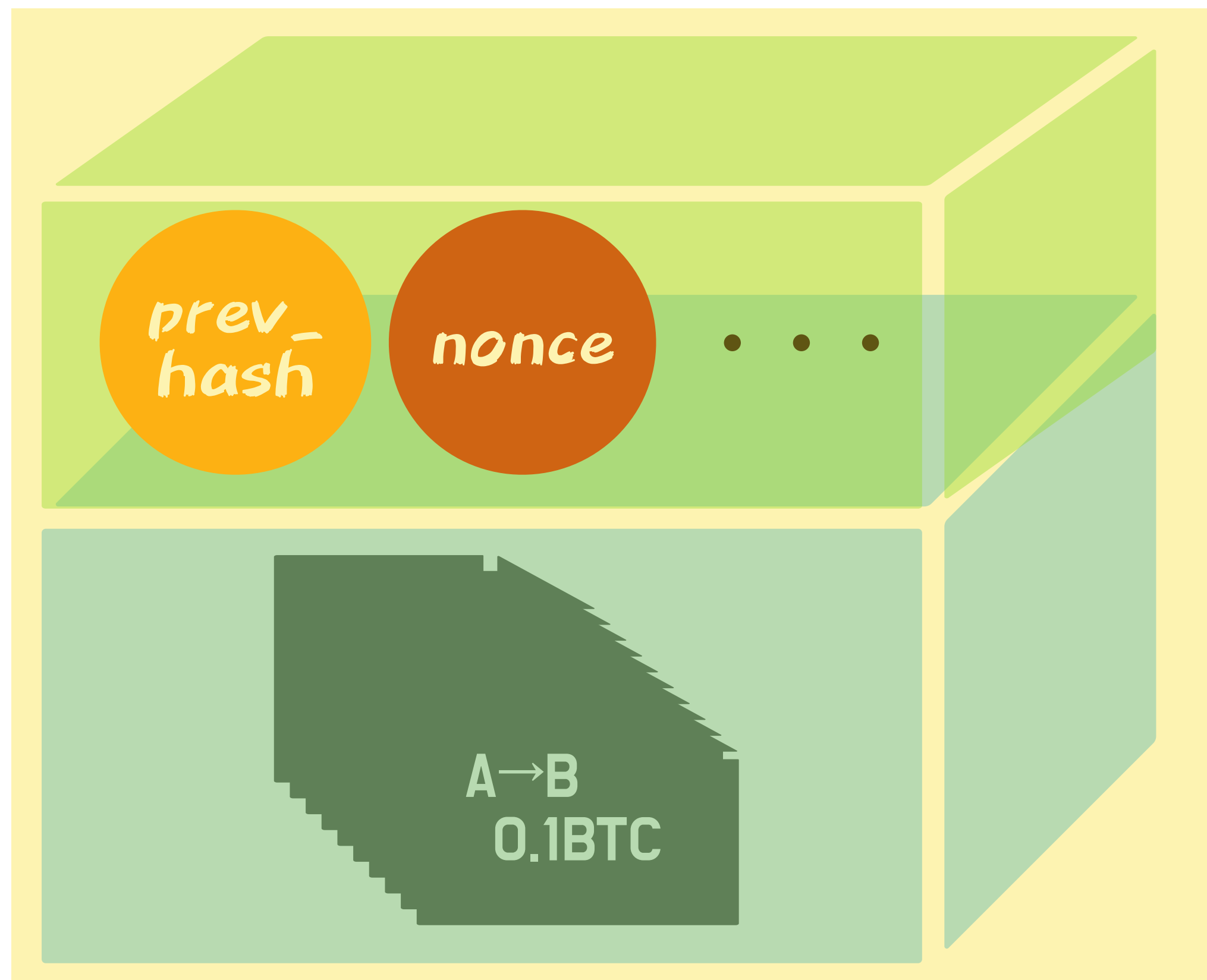


無意味な数



# nonceを探す

find a nonce



ハッシュ化



```
9c6d73d245a26fcb2  
788435f7017e84f80  
5352c9c720181ddc6  
2061d5ae84b6a
```

> difficulty

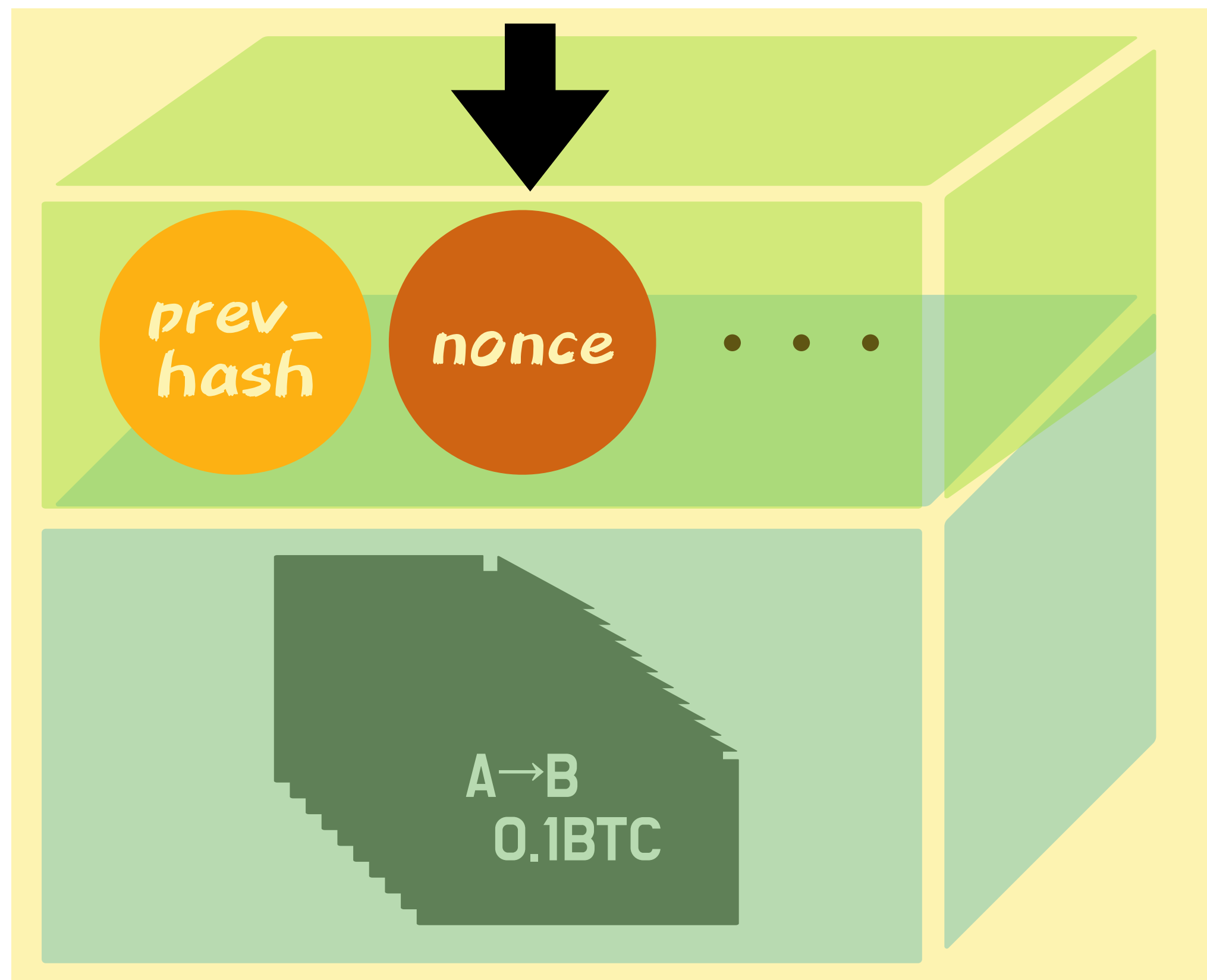
条件NG

→ 失敗

# nonceを探す

find a nonce

nonceをいじってハッシュ値を変える。



ハッシュ化

18ac3e7343f016890  
c510e93f935261169  
d9e3f565436429830  
faf0934f4f8e4

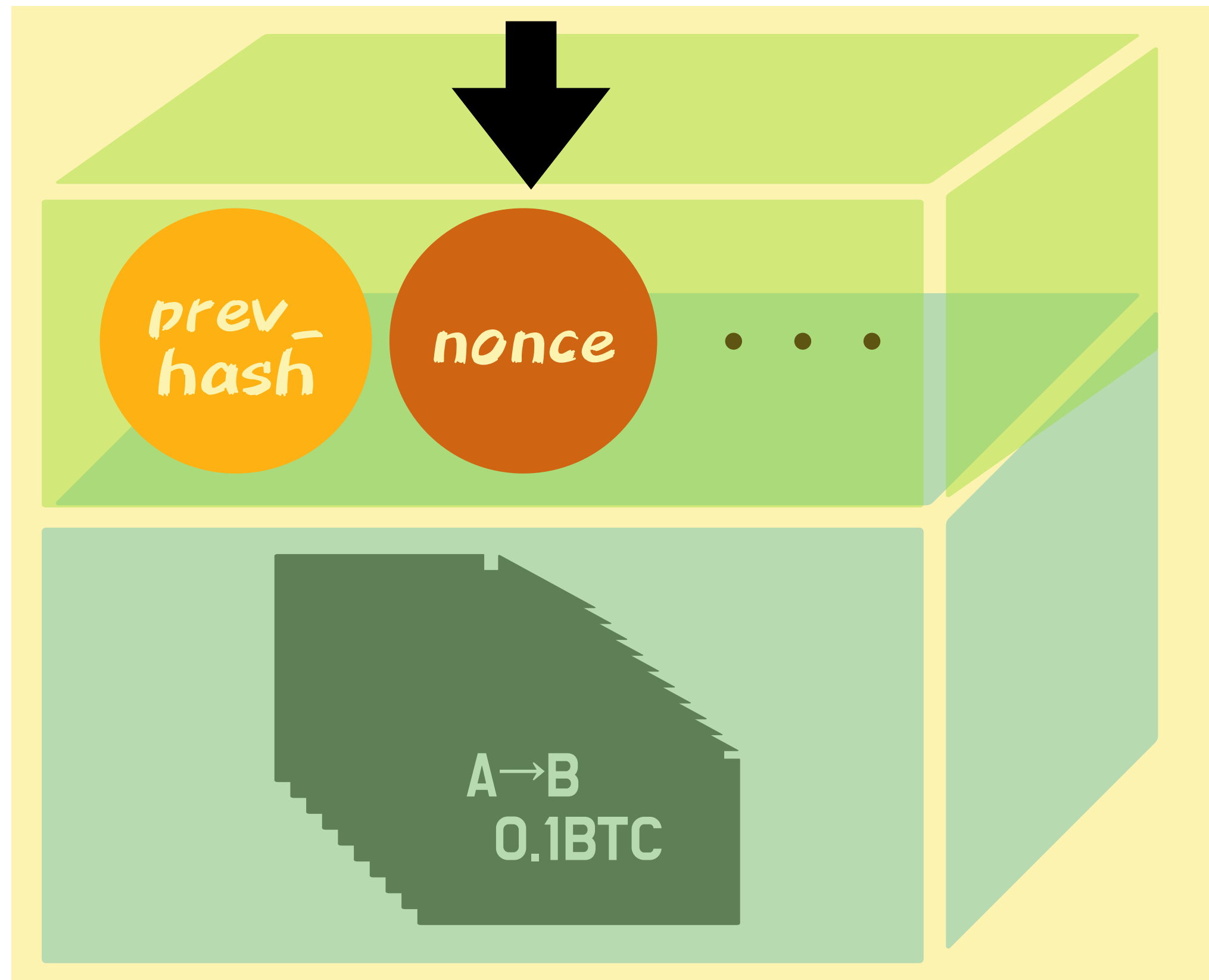
> difficulty

条件NG  
→ 失敗

# nonceを探す

find a nonce

nonceをいじってハッシュ値を変える。



ハッシュ化

```
de7d1b721a1e0632b
7cf04edf5032c8ecf
fa9f9a08492152b92
6f1a5a7e765d7
```

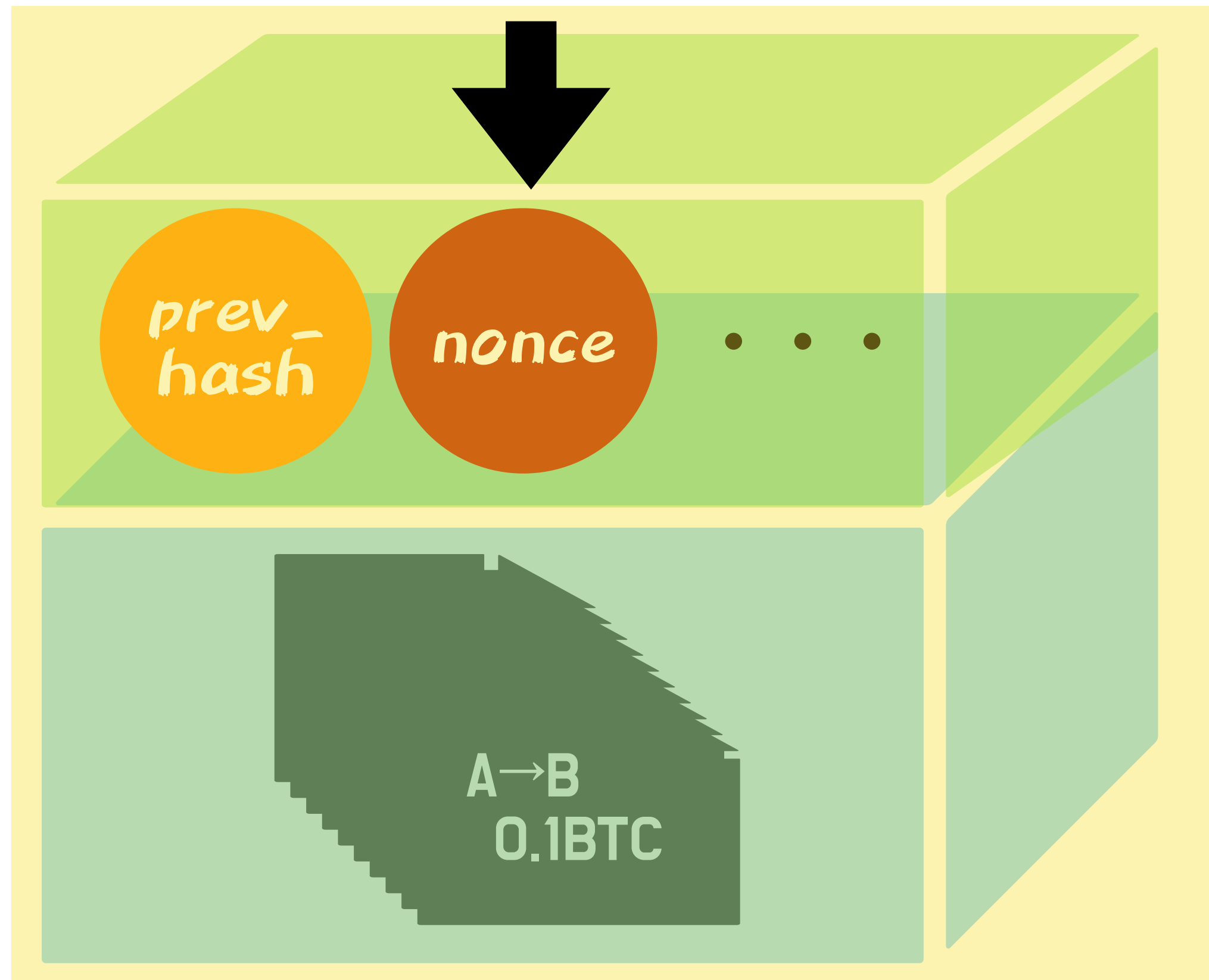
> difficulty

**条件NG**  
→ **失敗**

# nonceを探す

find a nonce

nonceをいじってハッシュ値を変える。



ハッシュ化

000000000000000000000000  
000000000000000000000000  
000000000000000000000000  
0f1a5a7e765d7

< difficulty

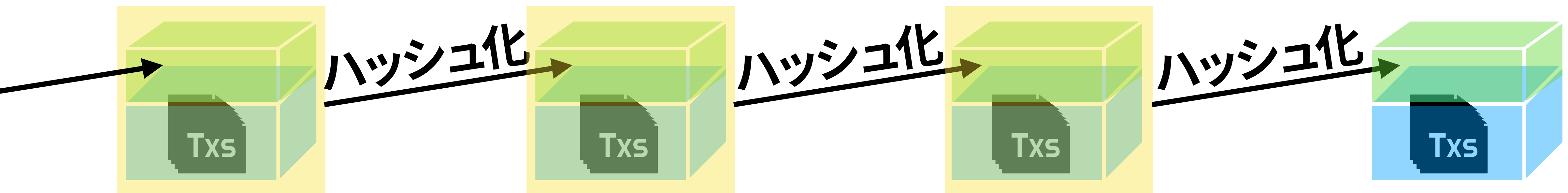
条件OK  
→ 成功!!



# マイニング成功

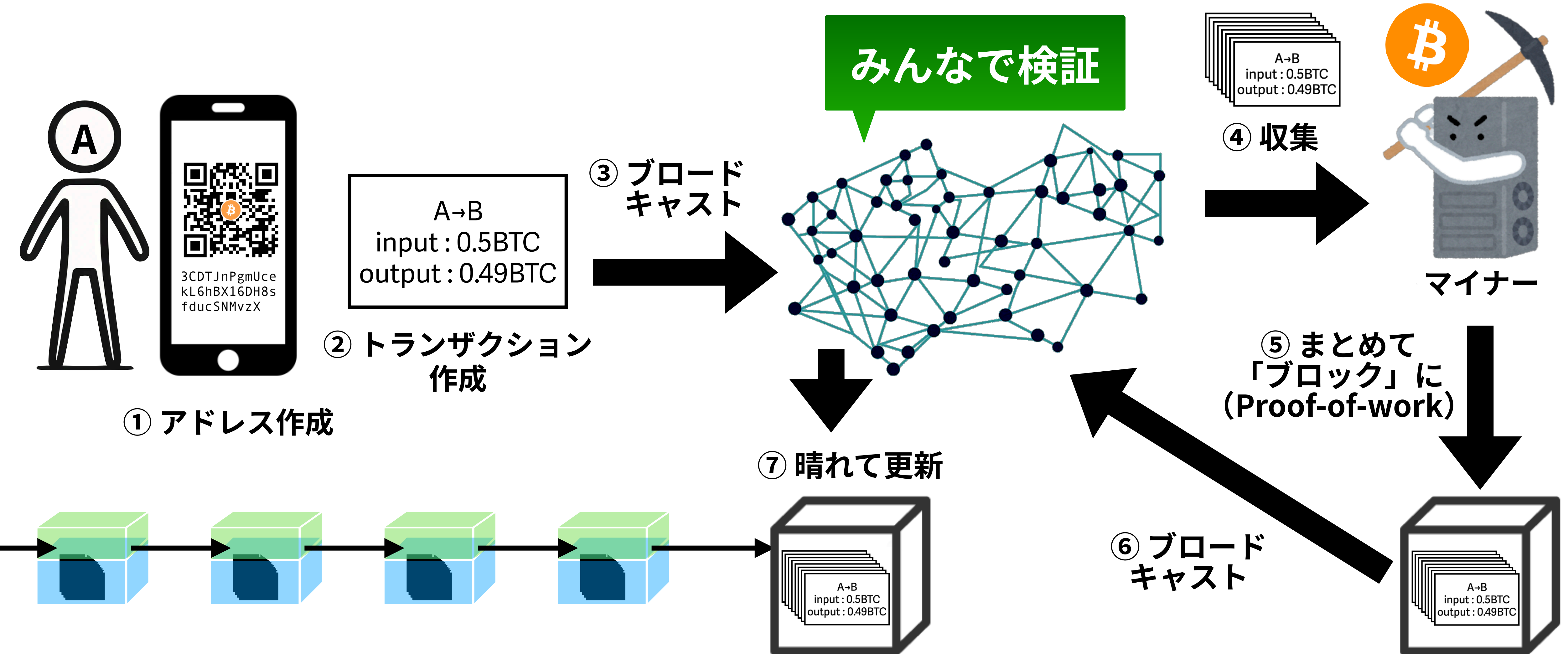
## success mining

- ブロック条件を満たすnonceが見つかったらマイニング成功！
- これを世界中で競うのがProof of Work。
- インセンティブにより、24時間365日これが回り続けている。  
(インセンティブで自律的にこれを実現したのがSatoshiの大発明)



# ブロックチェーンの全体像

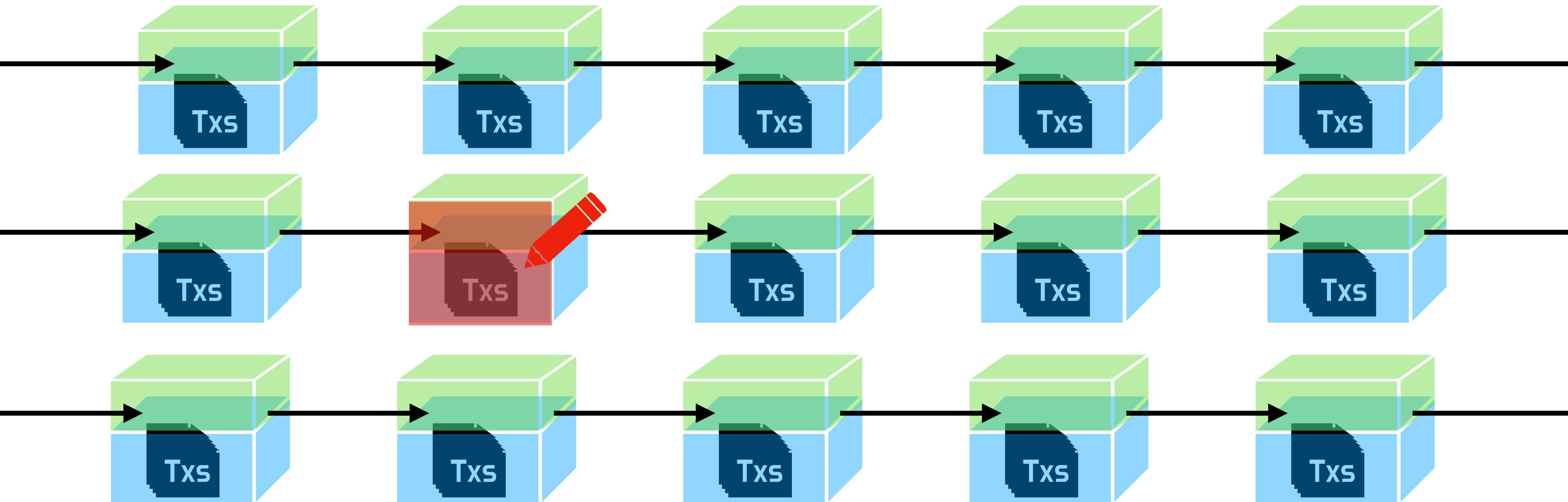
## overview of blockchain



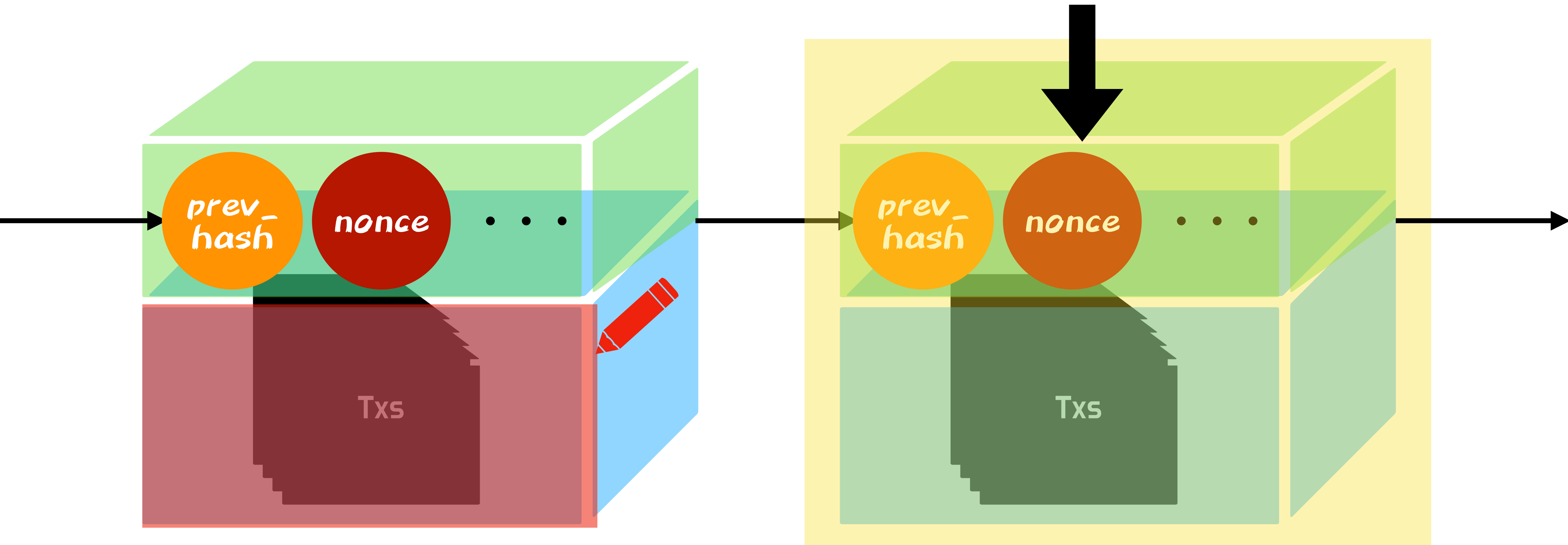
# 改ざん困難性

## Difficulty in tampering

- ブロックチェーンの「改ざん困難性」はProof of Workにより保証される。



新たなnonceを探さなければならない

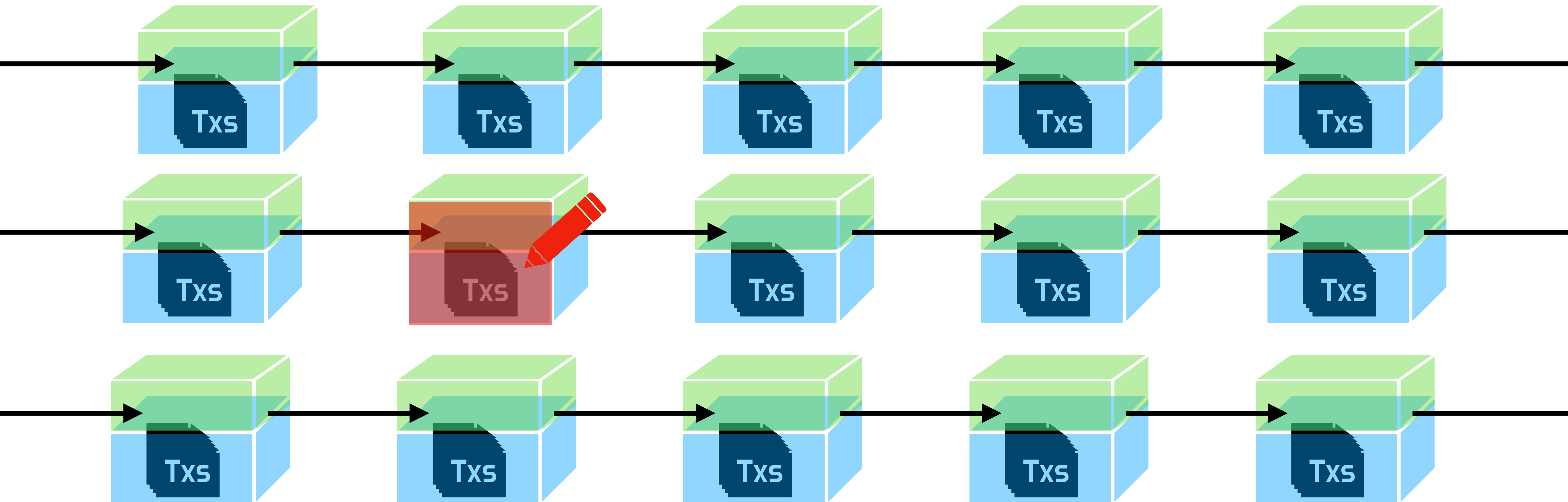


ブロック条件を満たさなくなる

# 改ざん困難性

## Difficulty in tampering

- つじつま合わせには、「最先端に追いつくまでProof of Work」が必要。

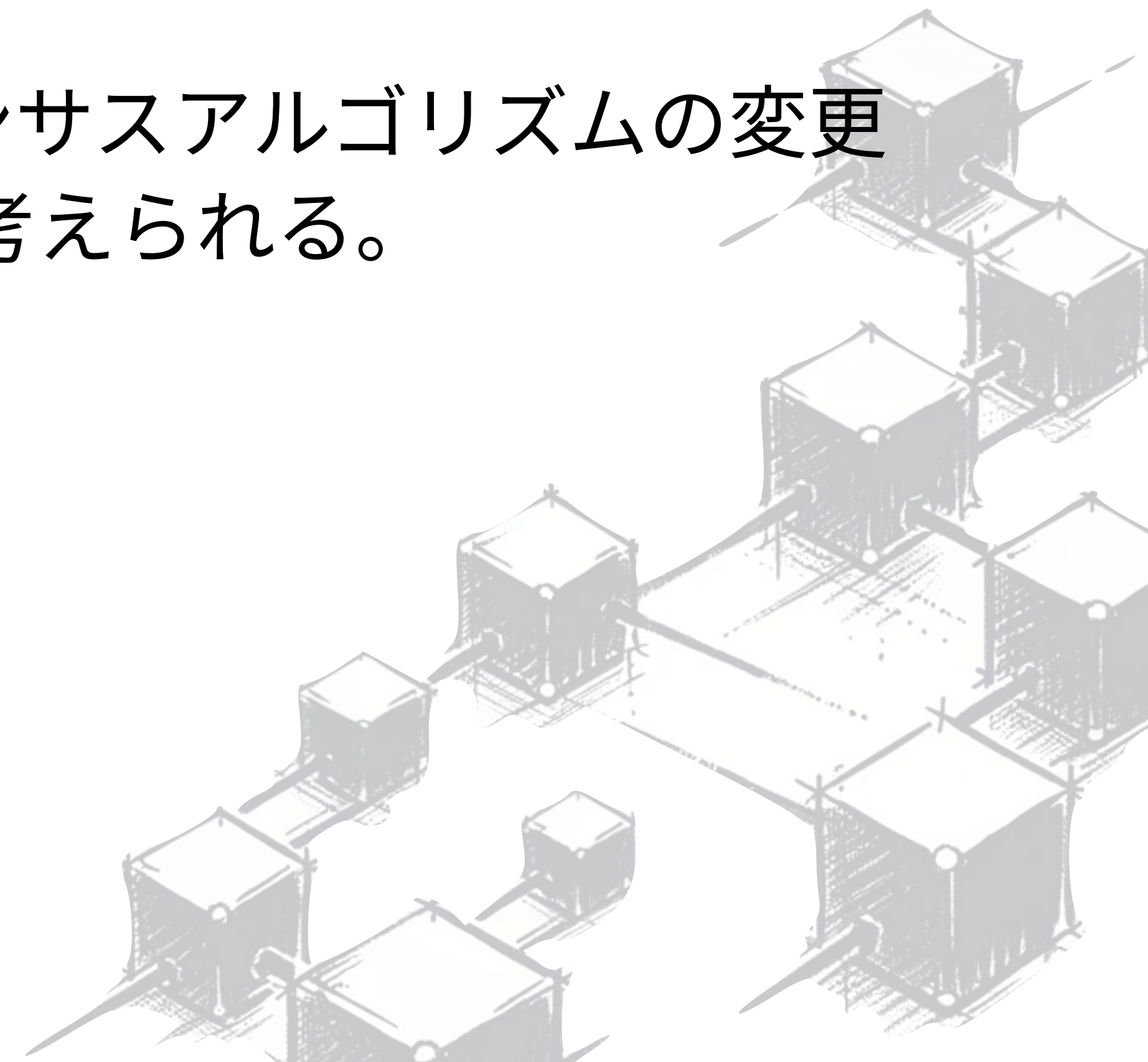
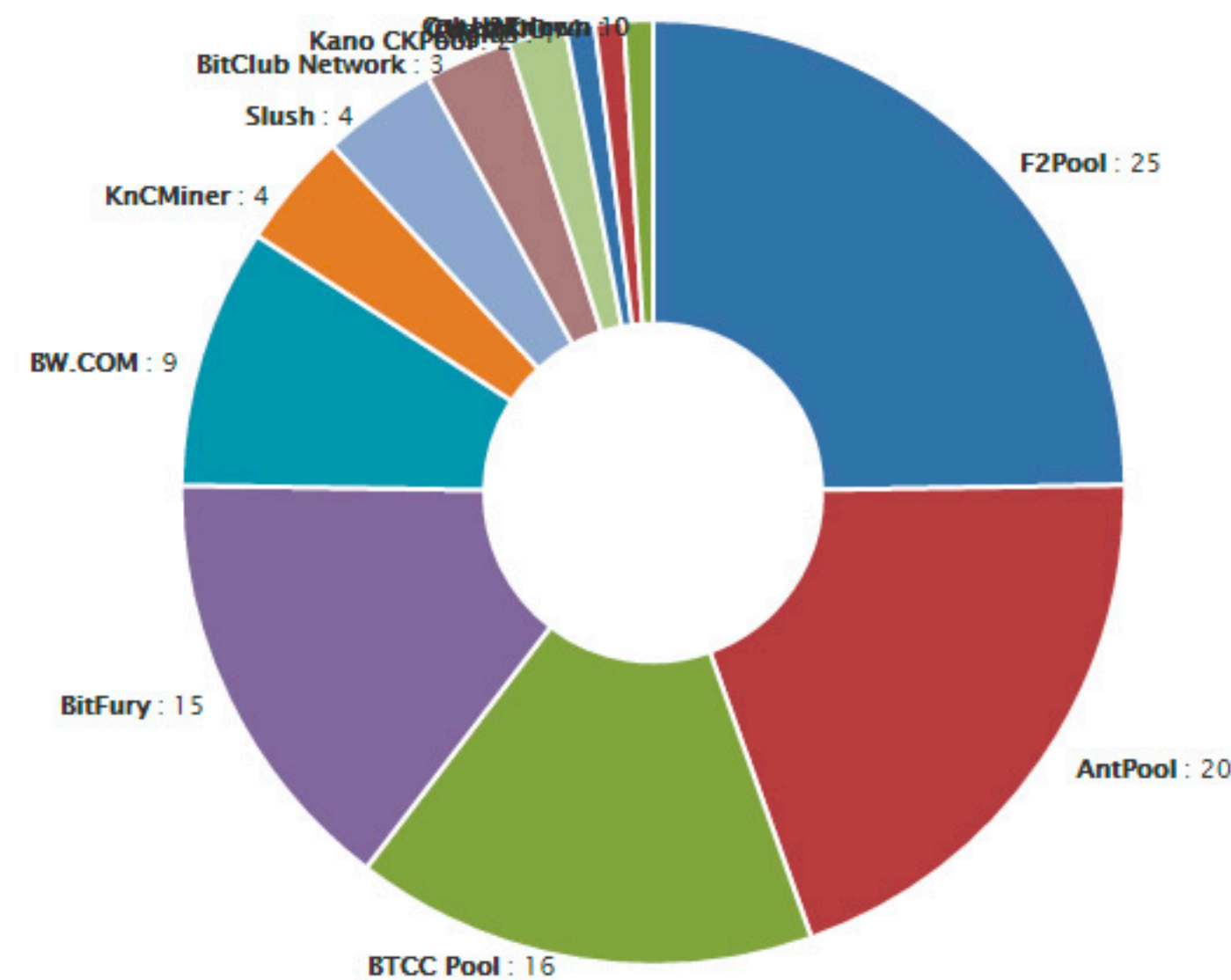




# 51%攻撃

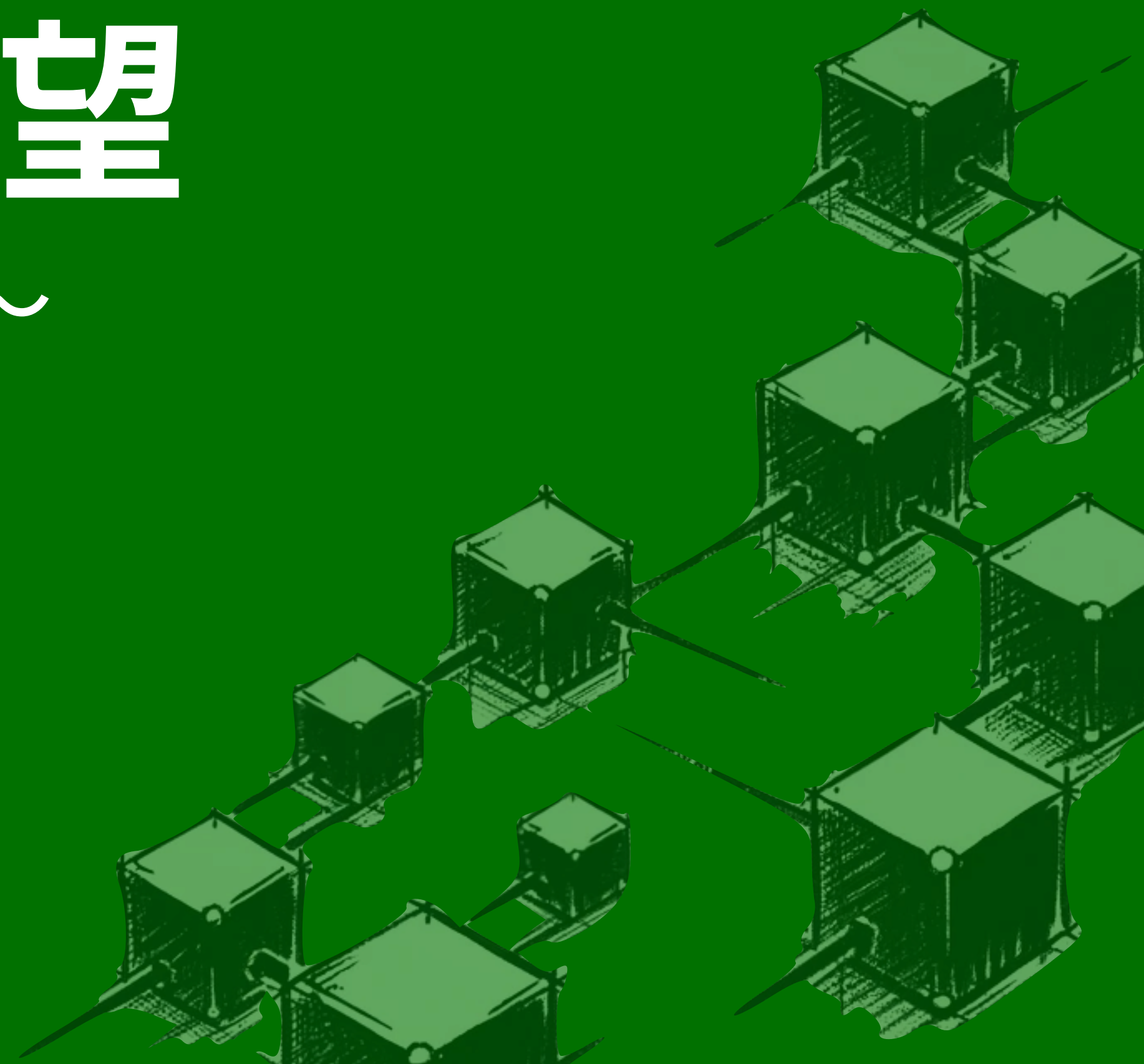
## 51% attack

- ネットワークの合計計算能力（ハッシュレート）の51%以上をある1人またはグループにより支配されると、改ざんが可能になるおそれがある。
- 分散化の強化（マイナーを分散させる） or コンセンサスアルゴリズムの変更（たとえばProof of Stake など）などが対処として考えられる。



# ブロックチェーンの展望

～ブロックチェーンで何が変わるのか？～

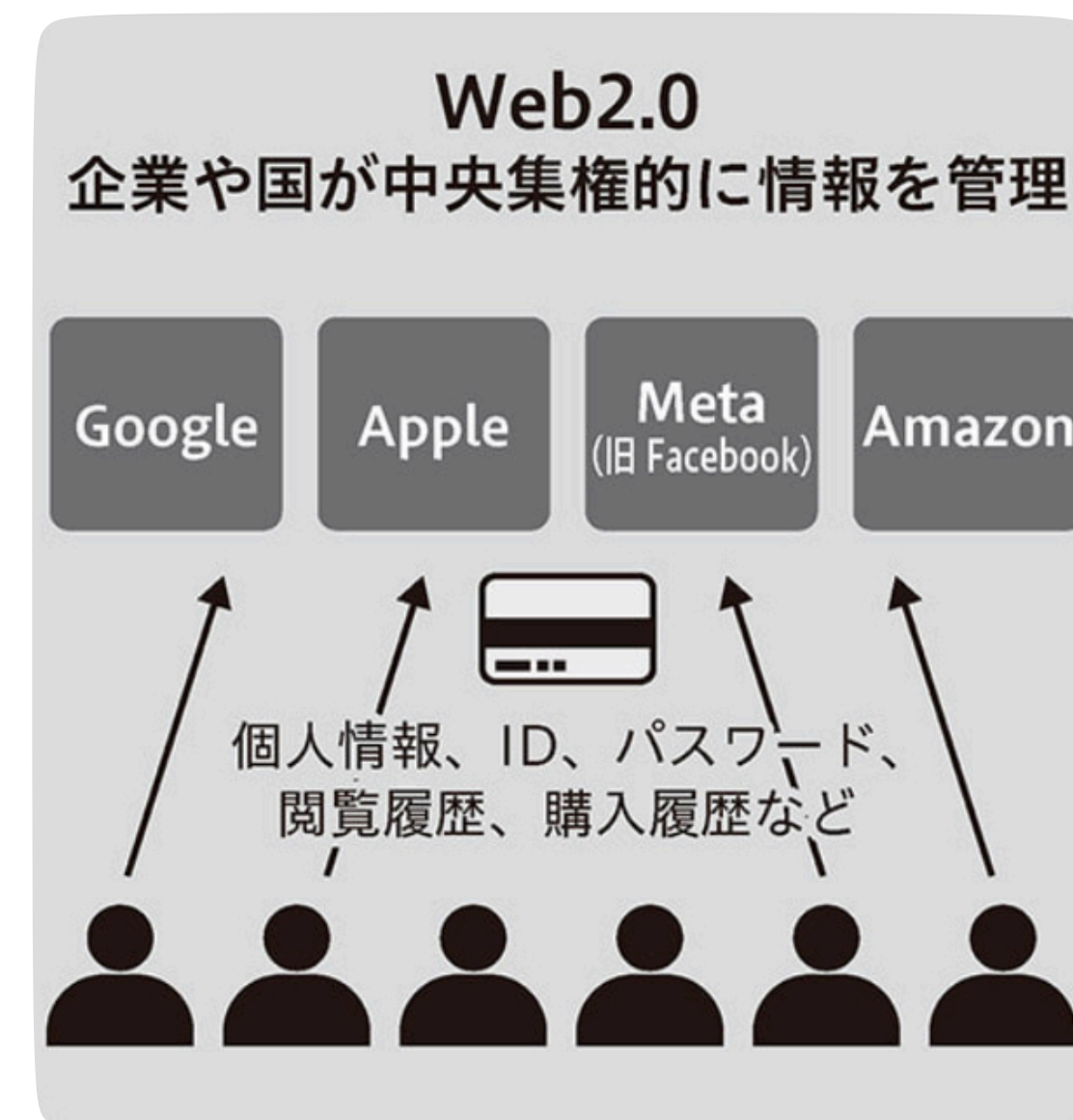




# Web3.0

## Web3.0

- **Web3.0**とは、ブロックチェーン技術を応用し、今までのインターネットの問題点を解決しようというムーブメントのこと。
- 誰もが公平に利用でき、中央集権的な管理者のいない分散型のインターネットインフラを作ろうという動きを指す。





# 送金が簡単にできる

## payment

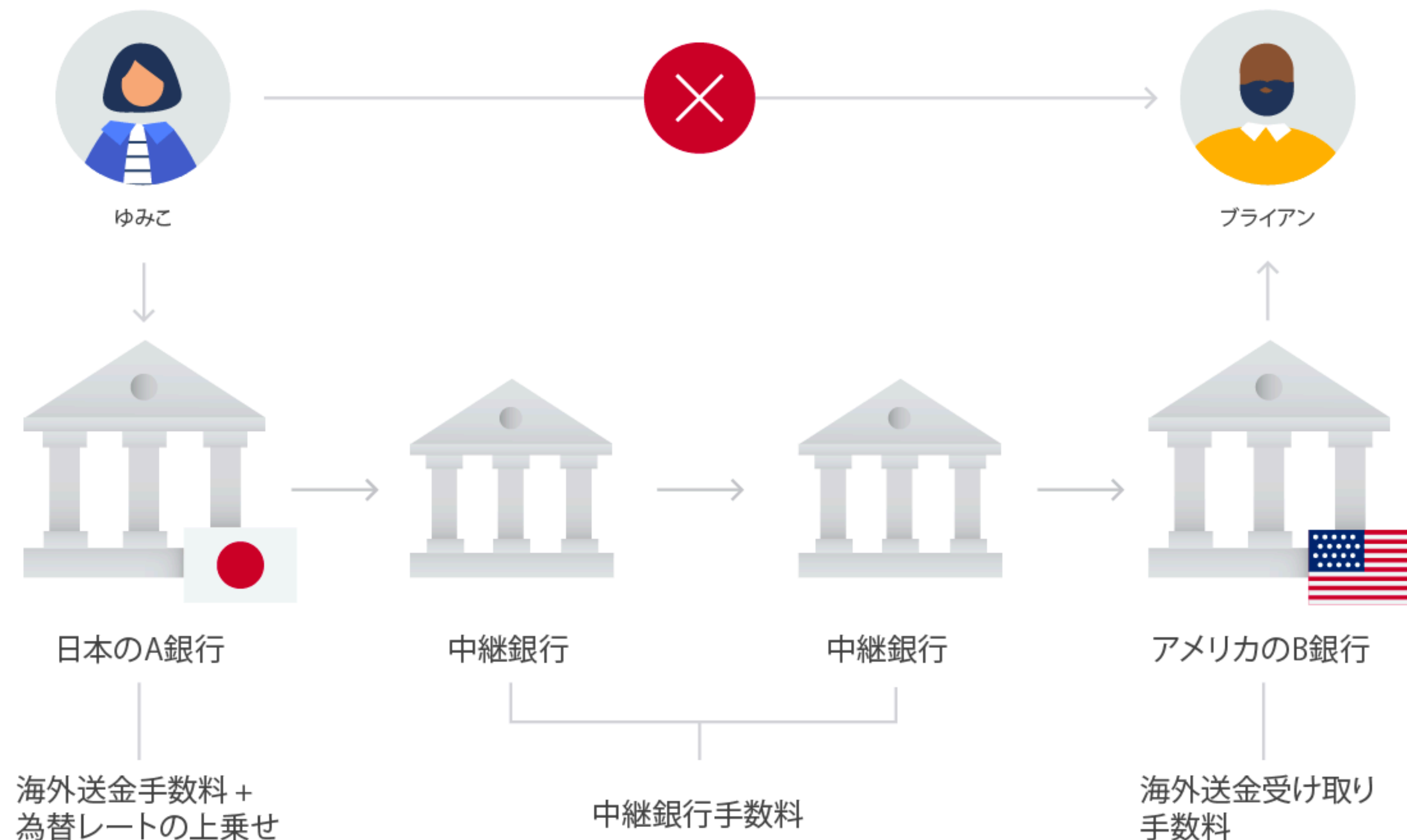
- ブロックチェーンを使うことで、送金を簡単に行える未来。
- (将来的には) 少額手数料であらゆる送金ができるようになる。
- **【例】 マイクロペイメント (yenpoint)**  
少額の支払いを暗号通貨の仕組みで簡単にできるように。  
(ネット記事1つ10円、Youtube1再生5円、ChatGPT1質問5円 など)



# 送金が簡単にできる

## payment

- 海外送金なども簡略化 & 手数料も安くなる未来（現在はかなり複雑 & 手数料高）



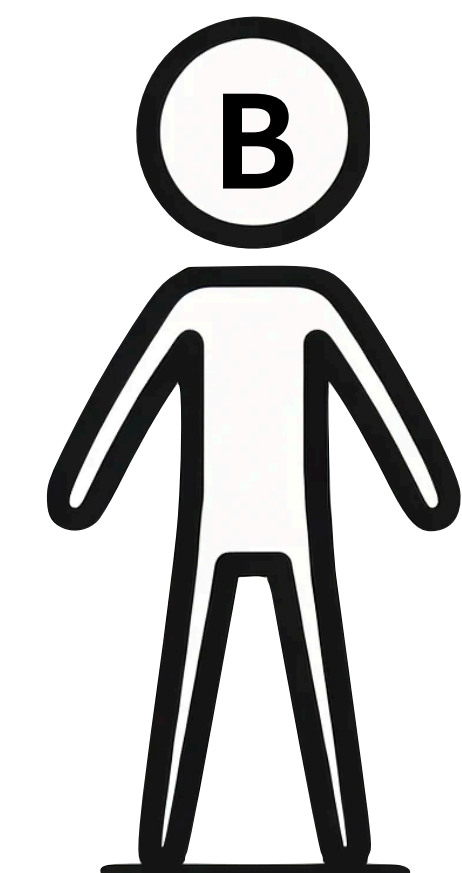
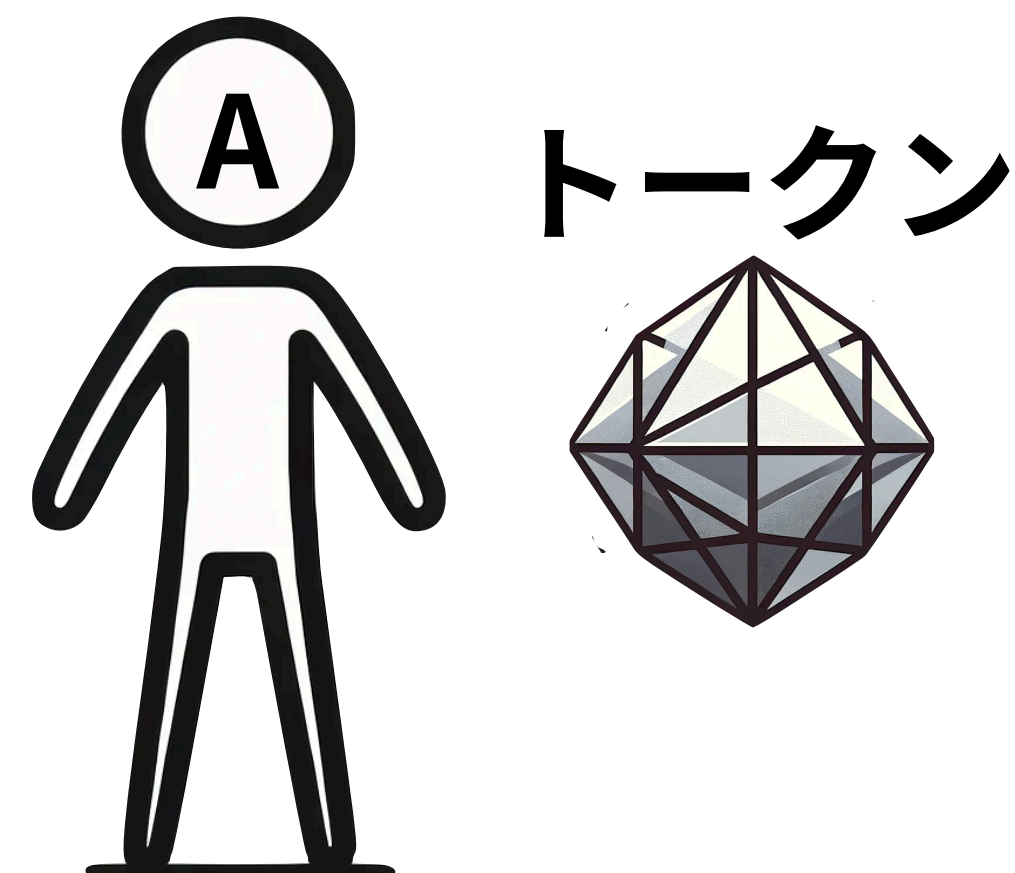
# 非中央集権型サービス (Dapps)

## Decentralized applications (Dapps)

- 管理者がいなくても取引などを行える非中央集権型サービス (**Dapps**)
- トークン、スマートコントラクトを使って取引が自動化される。
- ゲーム内アイテムの売買などが身

【解錠条件 (スマートコントラクト)】

1. 欲しかったら\$10をAに支払って。
2. 規約の第1条~10条に同意して。
3. 1と2が終わったらロック解除です。





# デジタルデータが資産価値を持つ

## NFT (Non-fundgeble token)

- 非代替性トークン (Non-fundgeble token) により、デジタルデータに資産性がうまれる。
- ※ 「所有権の証明」とはちょっと違うことに注意。  
(デジタルデータの所有権はそもそも現行法では定義されていない)

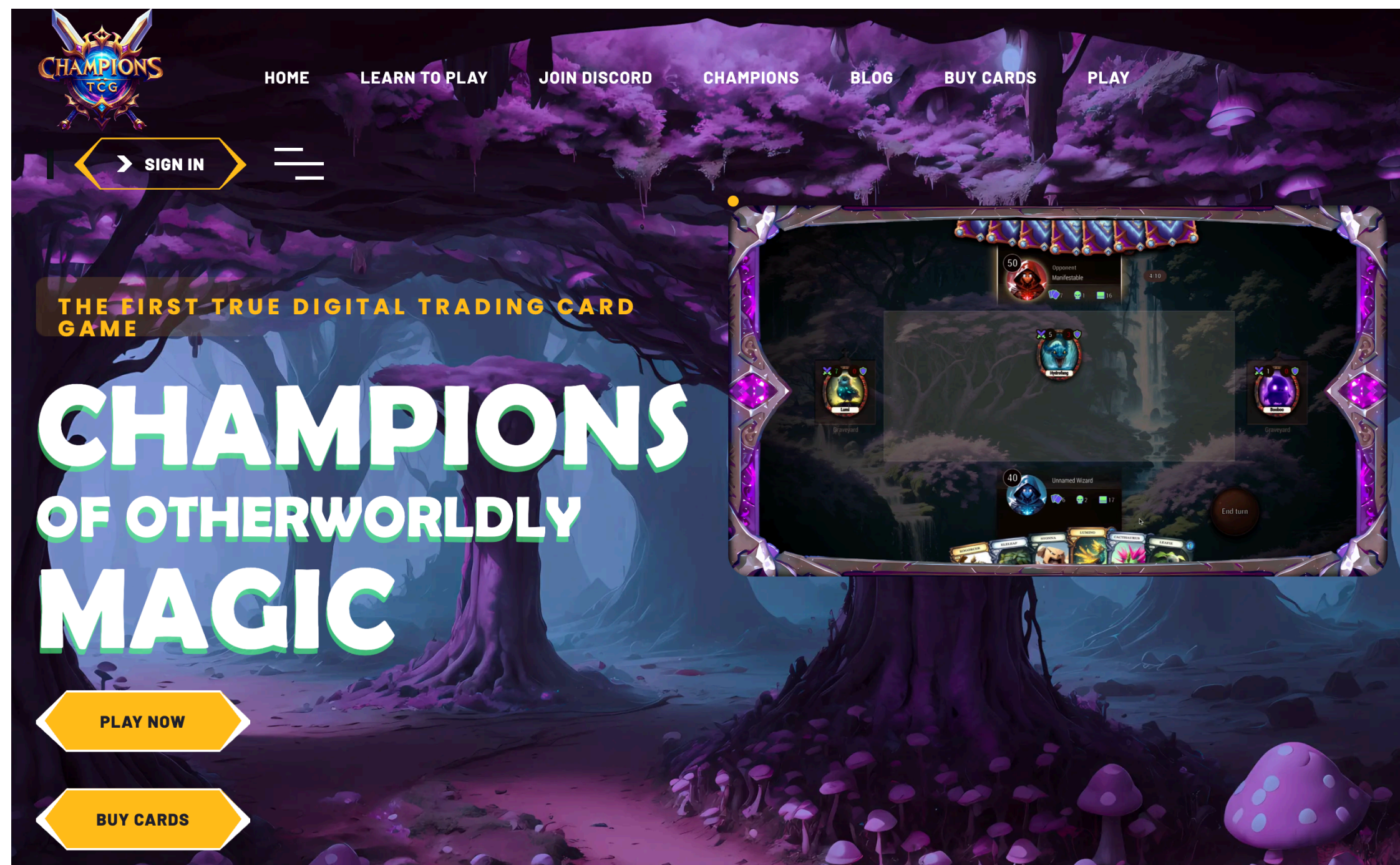




# 【事例】 Champions TCG

## Champions TCG

- BSVというチェーン上のNFTを使ったカードゲーム。
- e-sports界隈でけっこうな賑わいを見せている。





# ブロックチェーンとは何か？

What's blockchain tech? (about 30 min)

2024.3.19 Shinji Akematsu (PolarTech.inc)

